MIDAS
Komponent GIS
Dokumentacja użytkownika

Metryka dokumentu:

Tytuł	MIDAS
Autor	Arkadiusz Laskowski
Wykonawca	SMT Software S.A./Geosolution sp. z o.o.
Typ dokumentu	Dokumentacja użytkownika
Sygnatura	
Dodatkowe informacje	

Historia zmian dokumentu:

Wersja	Data	Imię i nazwisko	Opis zmian
0.1	2.03.2011	Arkadiusz Laskowski	Utworzenie dokumentu
0.2	11.04.2011	Michał Kukułka	Weryfikacja dokumentu
0.3	12.04.2011	Arkadiusz Laskowski	Uzupełnienie dokumentu
0.4	13.04.2011	Michał Kukułka	Edycja dokumentu
0.5	14.04.2011	Arkadiusz Laskowski	Integracja części opisowej
0.6	15.04.2011	Michał Kukułka	Ostateczna weryfikacja dokumentu
0.7	19.04.2011	Paweł Lewandowski	Naniesienie uwag i komentarzy
0.8	19.04.2011	Michał Kukułka	Naniesienie uwag
0.9	28.07.2011	Michał Kukułka	Modyfikacja w zakresie operacji dodatkowych podczas wczytywania konturu, odczytu atrybutów dla obiektów w superpozycji
1.0	15.11.2011	Michał Kukułka	Modyfikacja instrukcji w zakresie importu z pliku xls, eksportu do formatu dxf oraz edycji atrybutów opisowych
1.1	03.03.2012	Michał Kukułka	Dostosowanie instrukcji do bieżącej wersji aplikacji
1.2	26.03.2013	Michał Kukułka	Dostosowanie instrukcji do bieżącej wersji aplikacji
1.3	27.11.2013	Małgorzata Smoleńska	Dostosowanie instrukcji do bieżącej wersji aplikacji

1. Spis treści

1. SPIS TREŚCI 3

2. WSTĘP 5

3. ARCHITEKTURA KOMUNIKACJI 6

DOSTĘP DO MAPY Z POZIOMU MODUŁU MAPY 6
DOSTĘP DO MAPY Z POZIOMU MODUŁÓW ROG, ZŁOŻA, WNIOSKI/KONCESJE 8

4. KOMPONENT MAPY 10

SKŁADOWE SERWISU KARTOGRAFICZNEGO 10
PODSTAWOWE OPERACJE NA MAPIE 10
ODCZYT ATRYBUTÓW OPISOWYCH NA MAPIE 11
WYDRUK MAPY 13
POMIAR POWIERZCHNI I ODLEGŁOŚCI 14
OKNO POGLĄDOWE (MINIMAPA) 15
DOSTOSUJ WIDOK 15
FUNKCJA SPRAWDŹ KONTUR 17
FORMAT DANYCH WEJŚCIOWYCH 21
KREATOR ZAPYTANIA PRZESTRZENNEGO 22
WYBÓR WARSTWY PREDEFINIOWANEJ ARKUSZ 23
WYBÓR WARSTWY PREDEFINIOWANEJ PODZIAŁ ADMINISTRACYJNY 24
WYBÓR WARSTWY PREDEFINIOWANEJ OKRĘGI GÓRNICZE 26
WYBÓR WARSTWY UŻYTKOWNIKA 28
WYNIKI WYSZUKIWANIA 29
DODAWANIE DANYCH WMS 30
RAPORT WSPÓŁRZĘDNYCH 32
EKSPORT DO SHAPEFILE 34
EKSPORT DO FORMATU DXF 36
EKSPORT DO FORMATU PDF 36

5. INTEGRACJA Z CZĘŚCIĄ OPISOWĄ 37

PRZEJŚCIE Z MAPY DO CZĘŚCI OPISOWEJ 37
PRZEJŚCIE Z CZĘŚCI OPISOWEJ DO MAPY 39

6. KOMPONENT MAPY W MODULE ROG 42

IMPORT GEOMETRII KONTURÓW 42
PRZEGLĄDANIE KONTURÓW ARCHIWALNYCH 43

7. KOMPONENT MAPY W MODULE ZŁOŻA KOPALIN 46

8. KOMPONENT MAPY W MODULE WNIOSKI/KONCESJE 47

IMPORT KONTURÓW KONCESJI 47

9. RAPORT NIEZGODNOŚCI 49

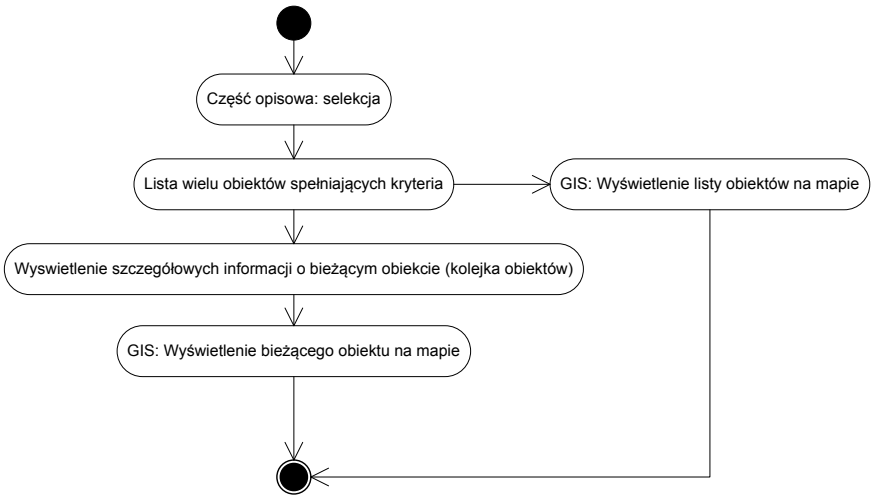
10. SPIS TABEL I RYSUNKÓW 51

2. Wstęp

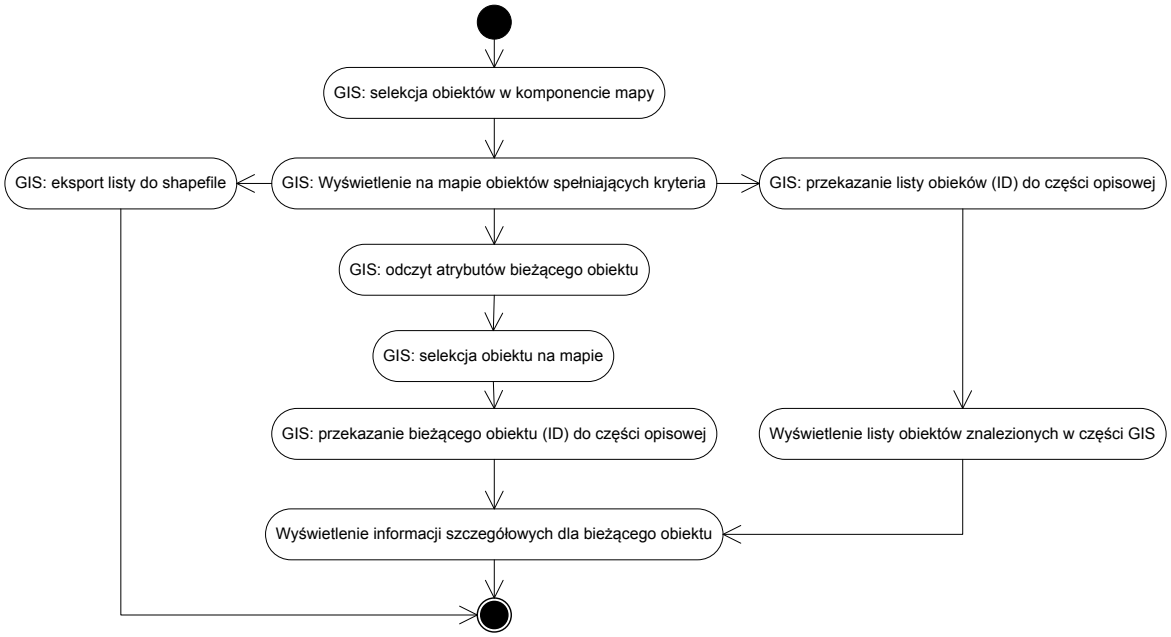
Niniejsza Instrukcja Użytkownika opisuje funkcjonalność GIS dostępną w aplikacji MIDAS 3. Funkcje GIS dostępne są bezpośrednio z modułu Mapa lub też wywoływane są z części opisowej. Niniejszy dokument stanowi uzupełnienie Instrukcji Użytkownika dla aplikacji MIDAS 3 dla części opisowej.

3. Architektura komunikacji

System składa się z dwóch części wzajemnie ze sobą powiązanych, części opisowej oraz części GIS (mapy). W każdym momencie istnieje możliwość przełączenia się pomiędzy częścią opisową, a modułem GIS i odwrotnie, wyświetlając cały czas ten sam zestaw danych, ale w innym ujęciu. Raz od części opisowej, a raz od mapy. Dostęp do mapy odbywa się w dwojaki sposób: od strony modułu GIS lub od strony modułów ROG lub Złoża lub Wnioski/Koncesje.
Schematycznie pokazują to poniższe diagramy, które w dalszej części instrukcji są precyzyjnie opisane.



Rys 1:Architektura komunikacji scenariusz 1



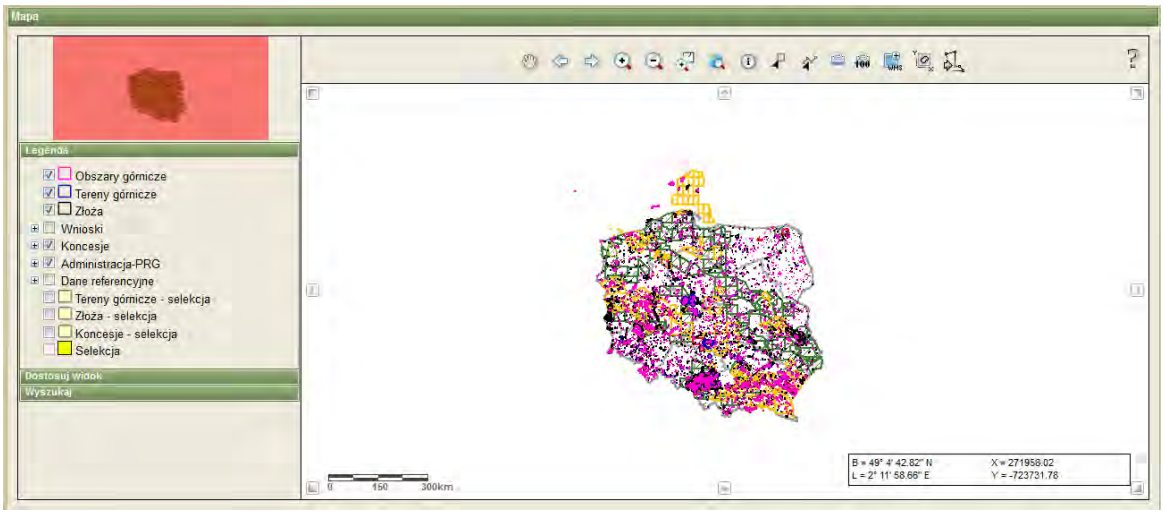
Rys 2:Architektura komunikacji scenariusz 2

Dostęp do mapy z poziomu modułu Mapy

Aby rozpocząć pracę z mapą od strony modułu GIS, należy na stronie głównej serwisu wybrać zakładkę **Mapa.**

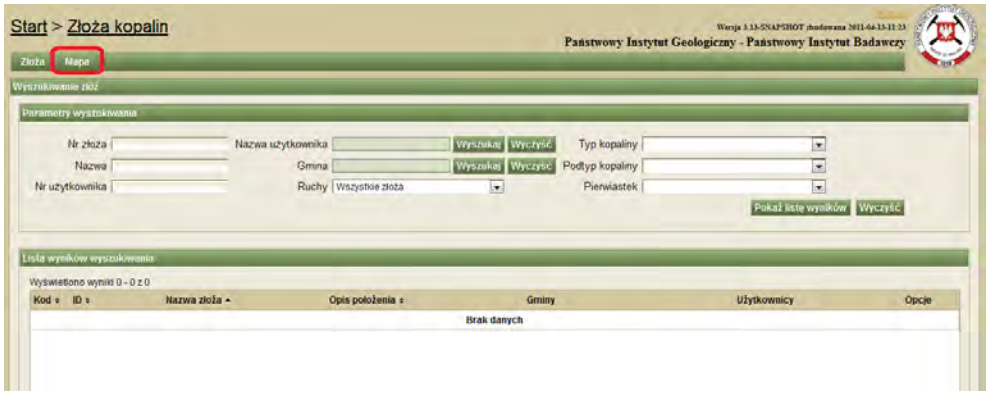
Rys 3: Okno startowe serwisu

W efekcie pojawi się serwis kartograficzny zawierający mapę oraz funkcje GIS, zilustrowany na poniższym rysunku. W tym scenariuszu postępowania, mapa zawiera wszystkie obiekty z bazy danych z klas znajdujących się w Legendzie. Z tego poziomu nie jest dostępna klasa Wnioski/Koncesje. Klasa ta dostępna jest wyłącznie z poziomu modułu Wnioski/Koncesje.



Rys 4: Okno startowe mapy

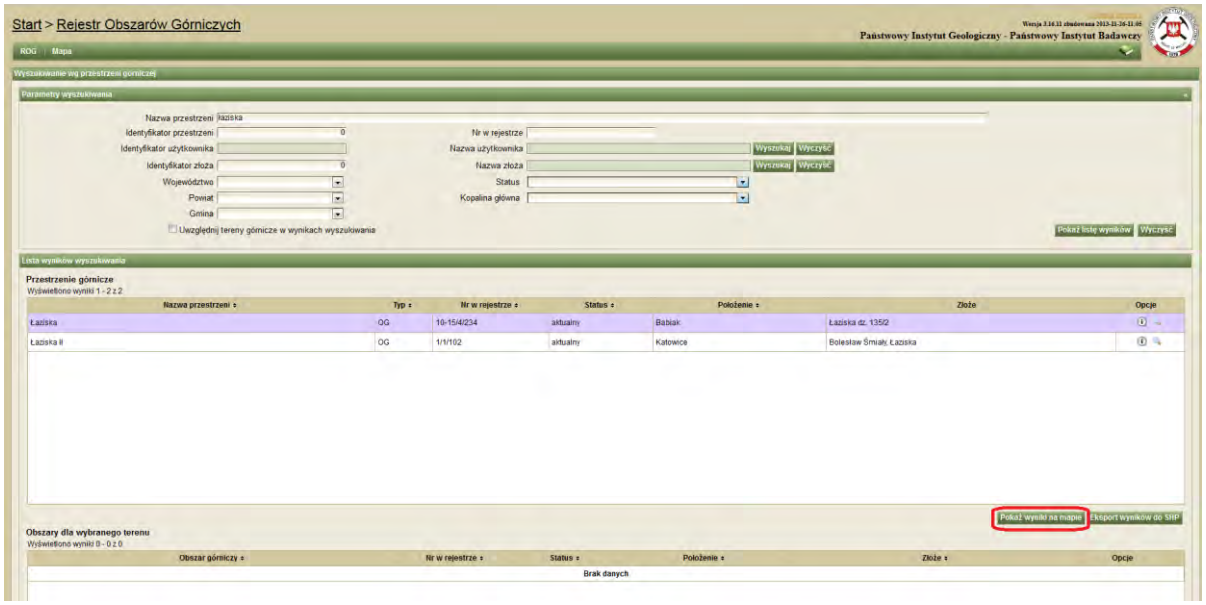
Dostęp do ogólnej mapy zawierającej wszystkie obiekty możliwy jest również z poziomu części opisowej tj. dowolnego modułu. Należy wybrać dowolną zakładkę: Rejestr Obszarów Górniczych, Złoża lub Wnioski/Koncesje, a następnie wybrać odnośnik Mapa, jak na poniższym rysunku. W tym przypadku również pojawi się komponent mapy z wszystkimi obiektami z bazy.



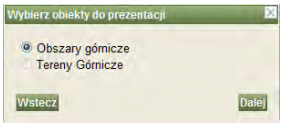
Rys 5: Zakładka Złoża kopalin

Dostęp do mapy z poziomu modułów ROG, Złoża, Wnioski/Koncesje

Aby rozpocząć pracę z mapa od strony modułów: Rejestr Obszarów Górniczych, Złoża lub Wnioski/Koncesje, należy na stronie głównej serwisu należy wybrać właściwa zakładkę np. Rejestr Obszarów Górniczych. Po zdefiniowaniu kryteriów wyszukiwania, otrzymujemy listę wyników. Aby wyświetlić znalezione obiekty na mapie należy wybrać funkcje Pokaż wyniki na mapie. Pokazuje to poniższa ilustracja.

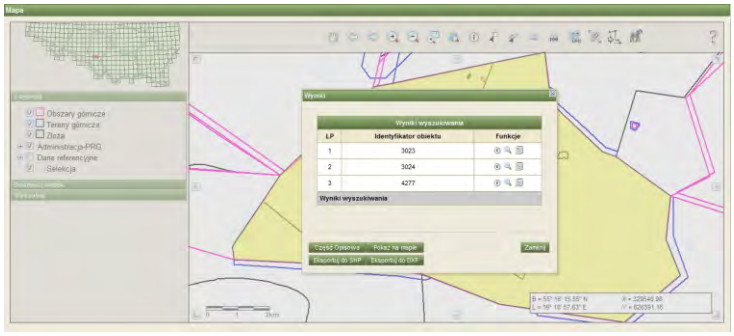


Rys 6: Wywołanie komponentu GIS z poziomu modułów opisowych



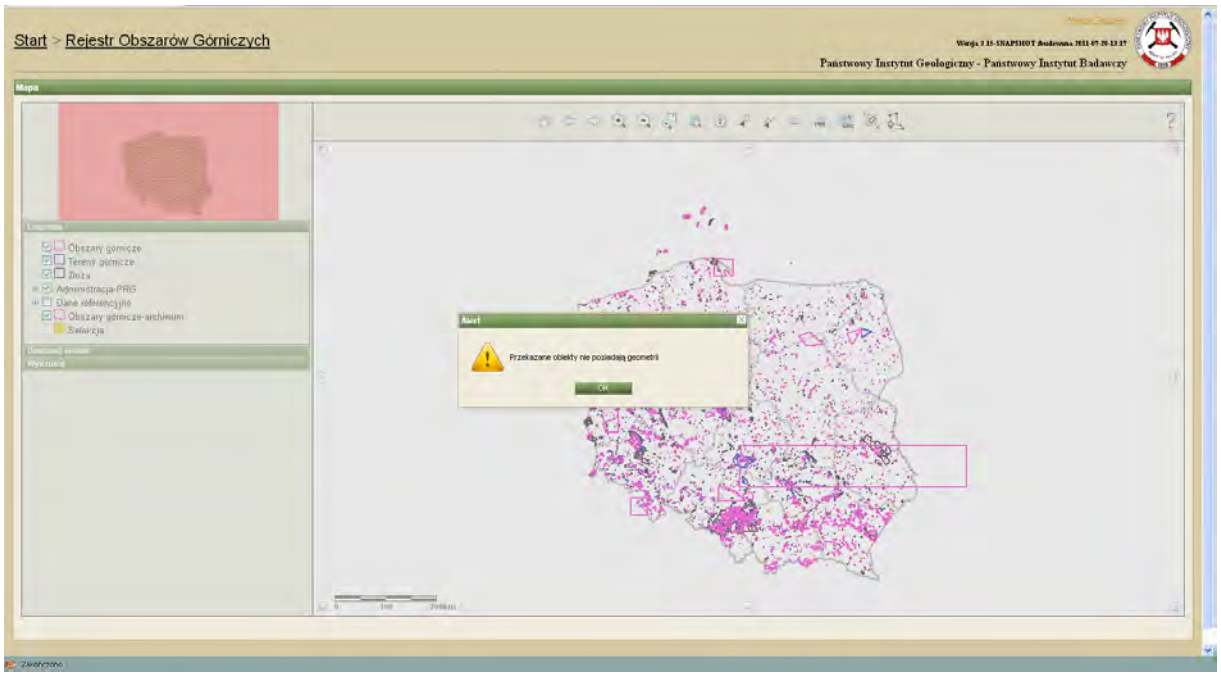
Rys 7: Wybór obiektów do prezentacji

Rezultatem jest mapa zawierająca znalezione obiekty na tle pozostałej treści, identycznej jak w poprzednim scenariuszu postępowania. Pokazuje to poniższy rysunek. Obiekty są przedstawione jako lista oraz jako obiekty na mapie wyróżnione kolorem. Precyzyjnie scenariusz ten został omówiony w dalszej części Instrukcji.



Rys 8: Wynik wyszukiwania w części opisowej wyświetlony na mapie

W przypadku braku geometrii dla wskazanego w części opisowej obiektu po przejściu do mapy pojawi się poniższy komunikat.

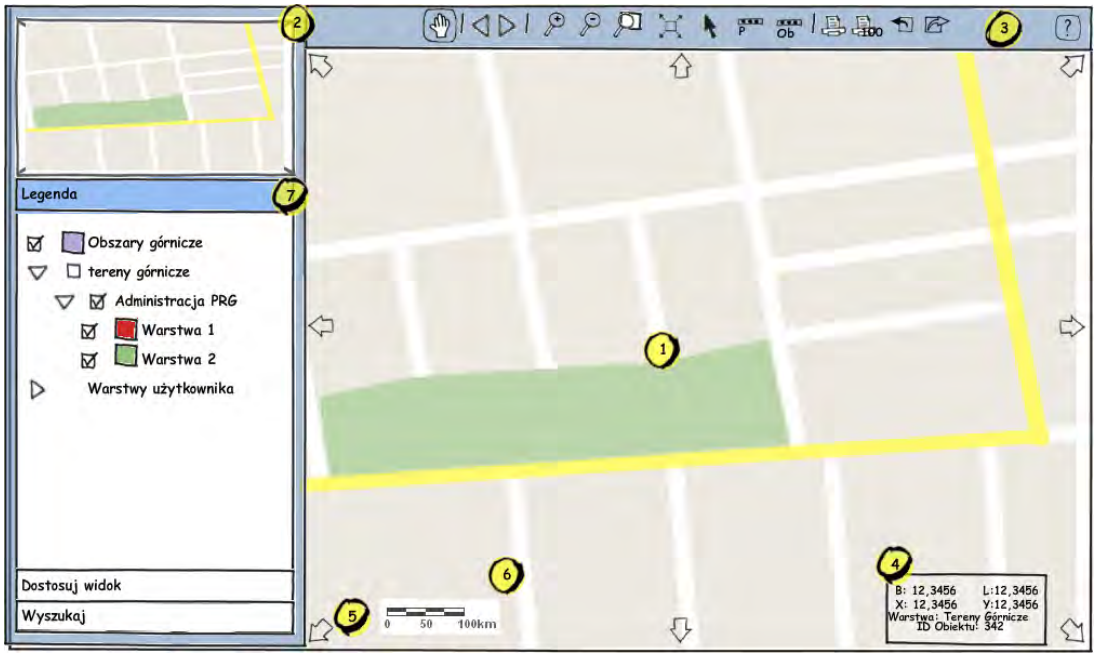


Rys 9: Wynik wyszukiwania w przypadku braku geometrii

4. Komponent mapy

Składowe serwisu kartograficznego

Moduł GIS składa się z następujących komponentów: głównego okna mapy (1), okna poglądowego (mini mapy) (2), belki narzędziowej (3), panel informacyjny (4), funkcji przesuwania aktualnego widoku (5), podziałki liniowej (6), bocznych zakładek (7) zawierających: legendę, funkcjonalność związaną z dostosowaniem widoku, funkcjonalność pozwalająca na wyszukiwanie danych. Schematycznie pokazuje to poniższy rysunek.



Rys 10: Składowe serwisu kartograficznego

Podstawowe operacje na mapie

Wykonanie podstawowych czynności na mapie możliwe jest przy pomocy belki narzędziowej znajdującej się bezpośrednio nad mapą. Poniżej przedstawiony jest krótki opis poszczególnych funkcji.

Tabela 1: Podstawowe operacje na mapie

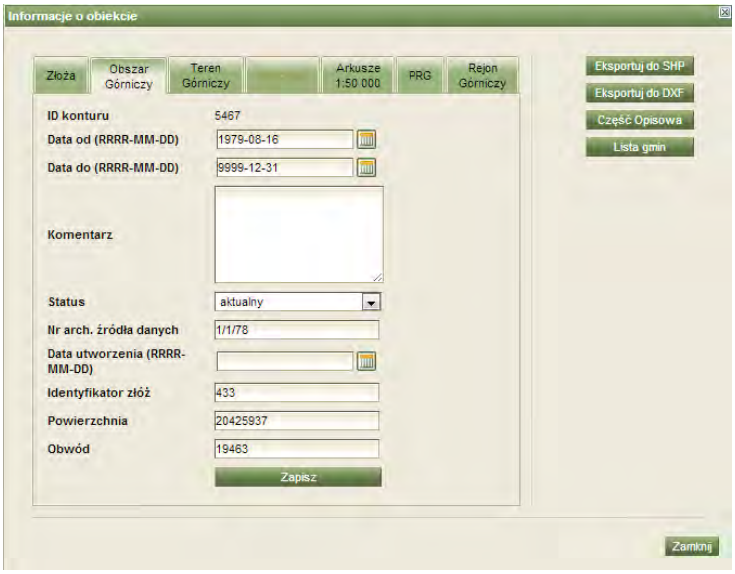
L.p	Ikona	Nazwa funkcji	Opis
1		Przesuń mapę	Przesuwa mapę o zadany wektor
2		Poprzedni widok	Powraca do poprzedniego widoku mapy
3		Następny widok	Przechodzi do kolejnego widoku mapy
4		Przybliż	Przybliża widok mapy
5		Oddal	Oddala widok mapy
6		Powiększenie do obszaru oznaczonego prostokątem	Przybliża fragment mapy oznaczony prostokątem
7		Pokaż całość	Pokazuje wszystkie obiekty wyświetlone na mapie

8		Informacje o obiektach na mapie	Wyświetla informację o obiektach wskazanych na mapie
9		Pomiar powierzchni	Wyświetla powierzchnię i obwód wieloboku narysowanego na mapie
10		Pomiar odległości	Wyświetla długość linii narysowanej na mapie
11		Drukowanie bieżącego widoku mapy	Generuje wydruk bieżącego widoku mapy w aktualnej skali
12		Drukowanie bieżącego widoku mapy w skali 1:100 000	Generuje wydruk bieżącego widoku mapy w stali 1:100 000 w układzie 1942
13		Zarządzanie warstwami WMS	Umożliwia zarządzanie tj dodawanie usuwanie warstw WMS
14		Raport współrzędnych dla Obszaru i Terenu Górniczego	Generuje raport współrzędnych dla wyselekcjonowanego pojedynczego Obszaru Górniczego bądź Terenu Górniczego
15		Sprawdź kontur	Wyświetla kreator importu pliku
16		Pokaż wyniki ostatniego wyszukania	Wyświetla okno wyników ostatniego wyszukania. Ikona jest niedostępna jeśli żaden obiekt nie został wyszukany.
17		Podejmij decyzje dotyczącą ostatniego importu	Funkcja dostępna wyłącznie w procedurze importu konturu.

Odczyt atrybutów opisowych na mapie

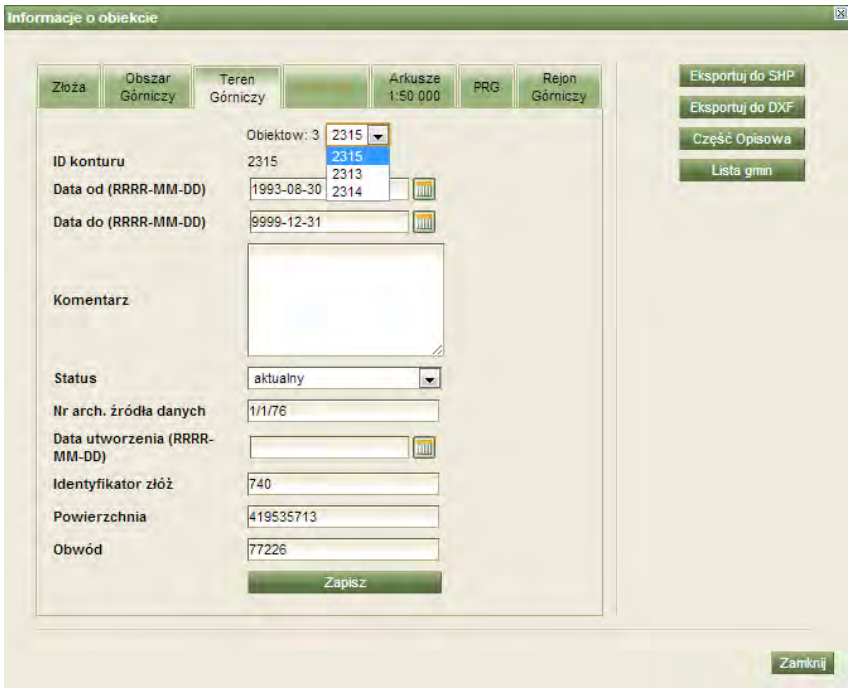
Odczyt atrybutów opisowych możliwy jest poprzez wybranie funkcji z belki narzędziowej, a następnie kliknięciu w żądany punkt na mapie. Należy wskazać dowolny punkt na mapie wewnątrz interesującego użytkownika obiektu. Wyświetlona informacja jest w formie okna z zakładkami. Każda zakładka to atrybuty innej klasy obiektów. Możliwe jest wyświetlenie informacji o Obszarach Górniczych, Terenach Górniczych, Złożach, Koncesjach (tylko dla modułu Wnioski/Koncesje), Arkuszach 1:50 000 w układzie 1992, PRG (Województwa, Powiaty, Gminy) oraz Rejonie Górniczym. Po kliknięciu w danym miejscu na mapie analizowana jest jej treść, wyświetlone wyniki nie są uzależnione od tego czy dana klasa obiektów jest aktualnie wyświetlana czy też nie. Funkcjonalność odczytu atrybutów na mapie udostępnia atrybuty opisowe obiektów warstwy informacyjnej GIS. Aby uzyskać bardziej szczegółowe informacje należy przejść do części opisowej, wybierając na poniższym interfejsie funkcję Część opisowa.

Rys 11: Okno informacji o obiekcie dla użytkownika niezalogowanego



Rys 12: Okno informacji o obiekcie dla użytkownika zalogowanego

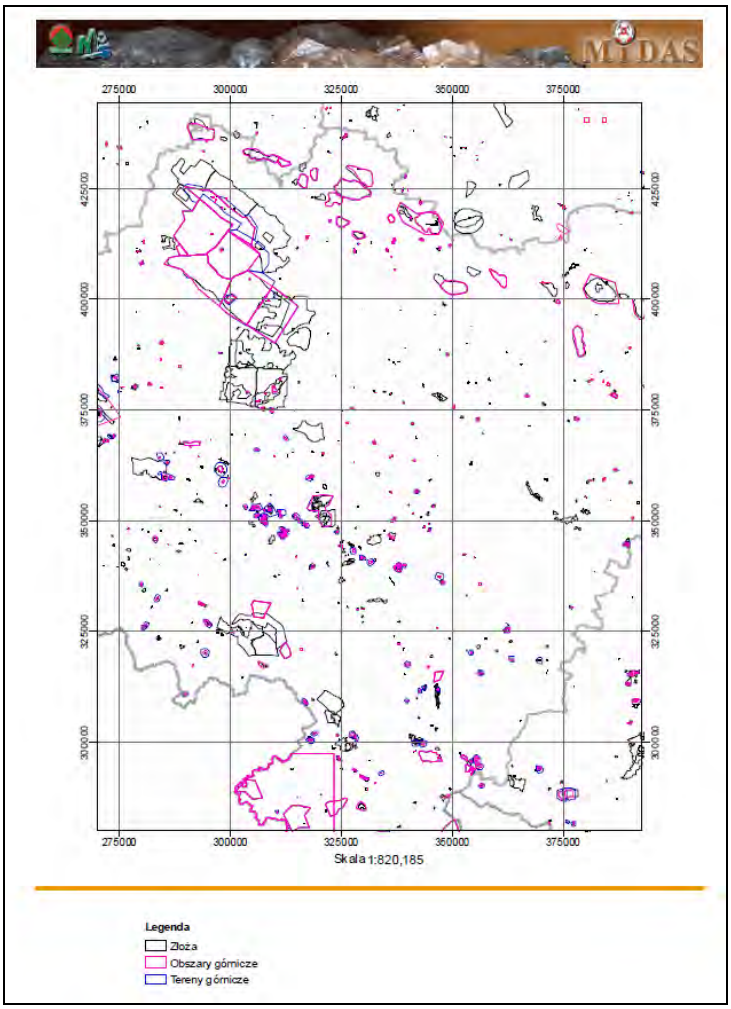
W przypadku gdy we wskazanym miejscu na mapie znajduje się kilka nachodzących na siebie obiektów interfejs odczytu atrybutów będzie posiadał dodatkowe pole wyboru tzw. *Combo box*. Po wybraniu kolejnego ID z rozwijanej listy zostaną pokazane atrybuty kolejnego obiektu. Pokazuje to interfejs poniżej. W przypadku użytkowników uprawnionych tj. zalogowanych do aplikacji, istnieje możliwość zmiany atrybutów opisowych. Należy po wprowadzeniu modyfikacji wybrać przycisk Zapisz.



Rys 13: Okno informacji o obiekcie w superpozycji

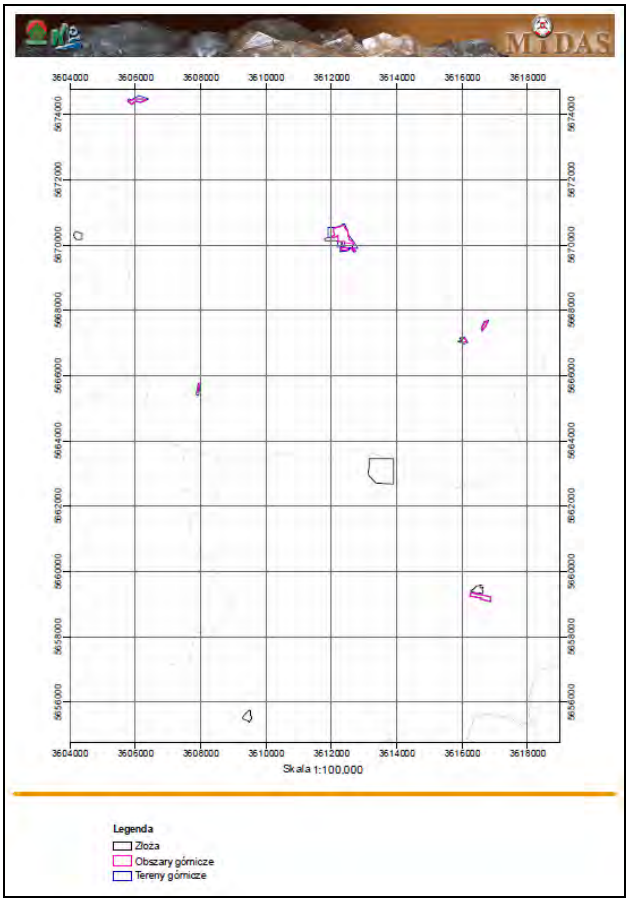
Wydruk mapy

Aplikacja umożliwia dwa rodzaje wydruków: Wydruk bieżącego widoku mapy oraz wydruk w skali 1:100 000. Aby wygenerować wydruk bieżącego widoku mapy należy z belki narzędziowej wybrać ikonę . W nowym oknie przeglądarki (nowej zakładce) pojawi się obszar, który aktualnie wyświetlony jest na mapie wraz ze wszystkimi klasami zawartymi w legendzie (aktualnie wyświetlanymi). Skala mapy na wydruku jest aktualnie wyświetlana skalą w oknie mapy. Styl obiektów na wydruku jest identyczny jak styl w głównym oknie mapy. Układ w jakim prezentowana jest mapa to PUWG1992. Wydruk pokazuje się w nowej zakładce więc w zależności od ustawień przeglądarki, może zdarzyć się sytuacja w której użytkownik musi zezwolić na wyświetlenie nowej zakładki.



Rys 14: Wydruk bieżącego widoku mapy

Aby wygenerować wydruk w skali 1:100 000 należy z belki narzędziowej wybrać ikonę . W nowym oknie przeglądarki (nowej zakładce) pojawi się aktualny widok mapy w skali 1:100 000 wraz z obiektami wyświetlonymi aktualnie w legendzie. Mapa na wydruku prezentowana jest w odpowiedniej strefie układu PUWG 1942.

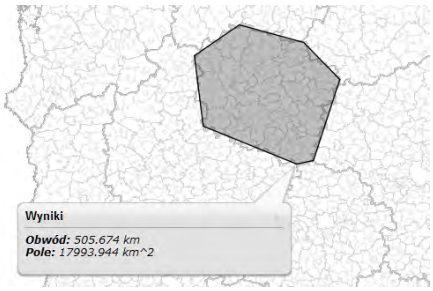


Rys 15: Wydruk mapy w skali 1:100 000

Pomiar powierzchni i odległości

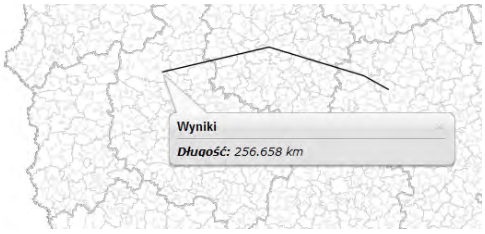
Aplikacja umożliwia dwa rodzaje pomiarów. Pomiar powierzchni i obwodu oraz pomiar odległości.

Aby pomierzyć powierzchnię i obwód należy z belki narzędziowej wybrać funkcję . Na oknie mapy należy nacisnąć lewy klawisz myszy w punkcie początkowym, następnie w kolejnym punkcie tak aby stworzyć wielobok. Ostatni punkt, który ma zakończyć tworzenie wieloboku należy nacisnąć dwukrotnie (dwuklik). Pomiar powierzchni i obwodu wyświetlony zostaje na chmurce.



Rys 16: Wynik pomiaru powierzchni i obwodu

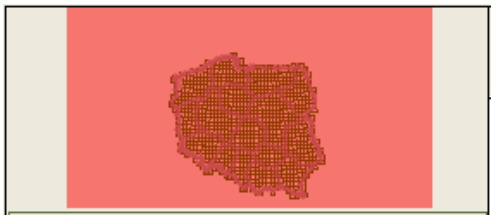
Aby wykonać pomiar długości należy z belki narzędziowej wybrać funkcję . Na oknie mapy należy nacisnąć lewy klawisz myszy w punkcie początkowym, następnie w kolejnych punktach tworząc linię. Ostatni punkt, który ma zakończyć tworzenie linii należy nacisnąć dwukrotnie (dwuklik). Pomiar długości wyświetlony zostaje na chmurce.



Rys 17: Pomiar długości

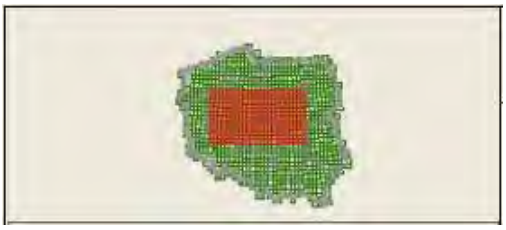
Okno poglądowe (Minimapa)

W części mapowej nad legendą wydzielona jest sekcja dla okna poglądowego tzw. minimapy. Jest to obszar, który reprezentuje aktualne położenie widoku na obszarze danych. Ułatwia zlokalizowanie się w przestrzeni mapy dzięki stałemu wyświetlaniu arkuszy 1:50 000 oraz PRG (Państwowy Rejestr Granic). Na różowo zaznaczony jest obszar aktualnie wyświetlany w głównym oknie mapy.



Rys 18: Minimapa widok startowy

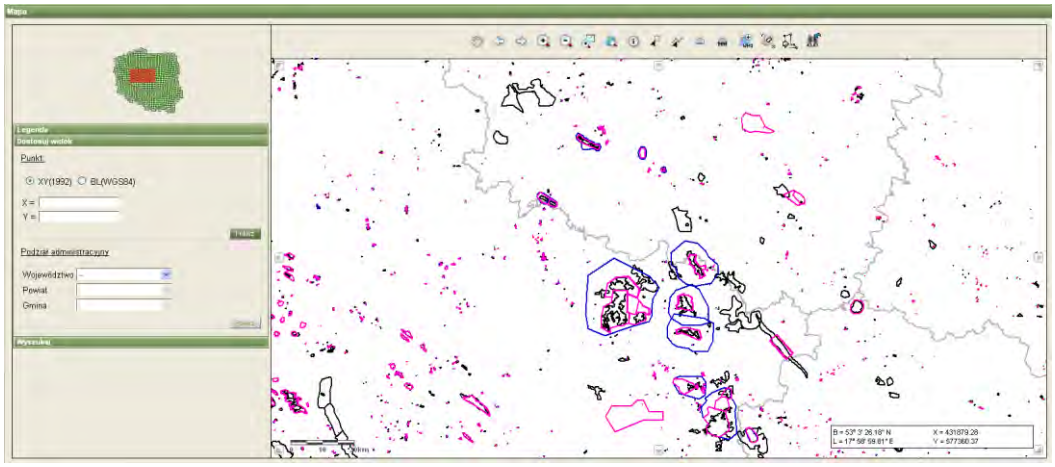
Minimapa w zależności od skali w głównym oknie mapy, automatycznie dobiera powiększenie i rozmiar różowego prostokąta.
Użytkownik może zmienić obszar wyświetlania w głównym oknie mapy, poprzez przesunięcie w oknie poglądowym różowego prostokąta.



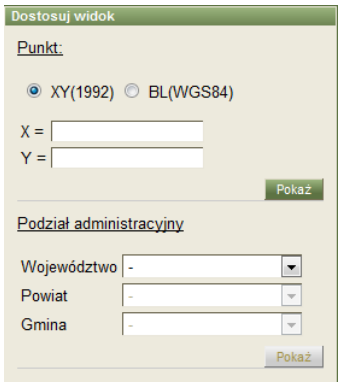
Rys 19:Minimapa widok po przybliżeniu

Dostosuj widok

Aplikacja umożliwia dostosowanie widoku do punktu o zadanych współrzędnych lub do granicy warstwy administracyjnej. Funkcja dostosuj widok znajduje się w jednej z trzech zakładek zaraz pod legendą.



Rys 20: Zakładka dostosuj widok



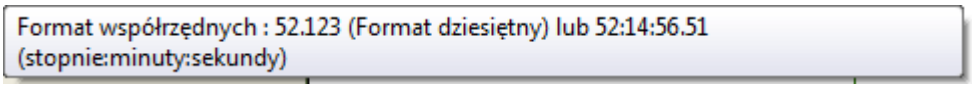
Rys 21: Zakładka dostosuj widok

Aby dostosować widok do punktu o zadanych współrzędnych należy w zakładce Dostosuj widok wybrać jedną z opcji XY(1992) lub BL(WGS84), a następnie wprowadzić współrzędne w wybranym formacie i zatwierdzić przyciskiem Pokaż.

Dla XY(1992) będzie to przykładowo:
X= 650000.20
Y= 530200.30

Dla BL(WGS84) będzie to przykładowo:
B=52:30:18.18 lub odpowiednio 52.505050
L=19:30:18.18 lub odpowiednio 19.505050

Dla ułatwienia wprowadzenia poprawnych współrzędnych aplikacja posiada podpowiedzi. Po najechaniu kursorem myszy na pole do wprowadzania współrzędnych pojawia się informacja w jakim formacie należy wprowadzić dane.



Rys 22: Podpowiedź przy wprowadzaniu współrzędnych

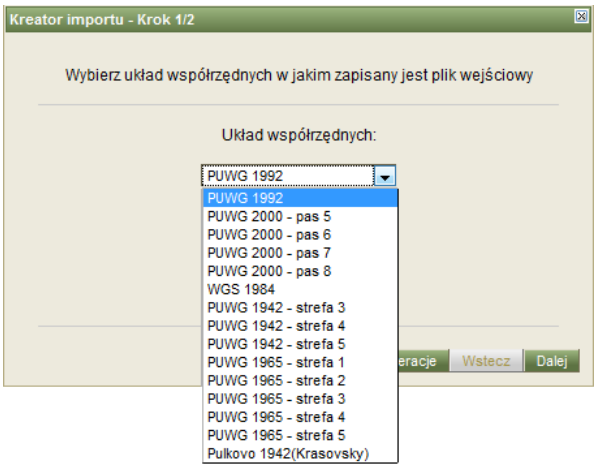
Aby dostosować widok po granicy obszaru administracyjnego należy w polu Podział administracyjny z rozwijalnej listy w pierwszej kolejności wybrać Województwo następnie Powiat oraz Gminę (możliwe jest również wybranie samego województwa lub województwa i powiatu lub województwa i powiatu i gminy). Wybierając województwo, w rozwijalnej liście powiatu pojawią

się wartości dla danego województwa, a w rozwijalnej liście gminy, wartości dla danego powiatu. Zatwierdzenie wyboru następuje po kliknięciu Pokaż.

Funkcja sprawdź kontur

Funkcja sprawdzenia konturu importuje kontur do tymczasowego zasobu użytkownika. Zasób ten dostępny jest do momentu zamknięcia strony lub wygaśnięcia sesji. Zaimportowana geometria może posłużyć również jako argument zapytania w Wyszukaniu przestrzennym. Funkcja sprawdzania konturu jest dodatkowo jednym z kroków podczas importu nowego konturu (nowej geometrii) na etapie tworzenia decyzji ustanawiającej lub modyfikującej. Zostało to precyzyjnie opisane w dalszej części Instrukcji.

Aby sprawdzić kontur należy z belki narzędziowej wybrać ikonę . Pojawi się okno kreatora importu, na którym w pierwszej kolejności należy wybrać układ współrzędnych importowanej geometrii z dostępnej listy układów.



Rys 23: Kreator importu - krok 1/2

Po wybraniu właściwego układu współrzędnych, w jakim zapisane są importowane dane należy wybrać przycisk Dalej. Wyświetlone zostanie okno kreatora importu krok 2/2, w którym użytkownik decyduje o rodzaju importowanego pliku, wówczas należy wybrać opcję Plik tekstowy, ShapeFile plik w formacie Microsoft Excel (xls) i kliknąć Dodaj plik. W przypadku wyboru importu z pliku ShapeFile należy wskazać archiwum *.zip, w którym znajdują się pliki SHP.

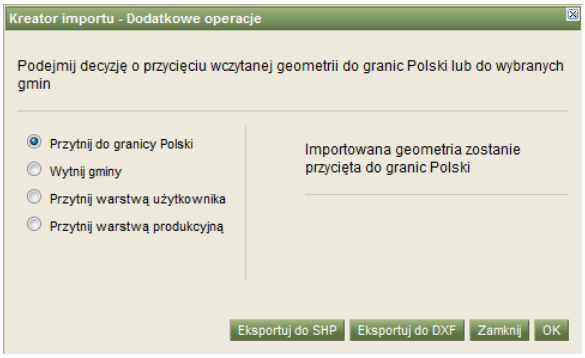
Rys 24: Kreator importu – krok 2/2

Po wyborze pliku w odpowiednim formacie komunikat na oknie poinformuje o poprawnym bądź błędnym wczytaniu pliku. Po poprawnym zaimportowaniu należy kliknąć OK - zatwierdzając

wybór. Po wyborze OK., aplikacja powróci do okna mapy, na którym pojawi się nowo dodany obiekt. Warstwa będzie również dostępna w legendzie.

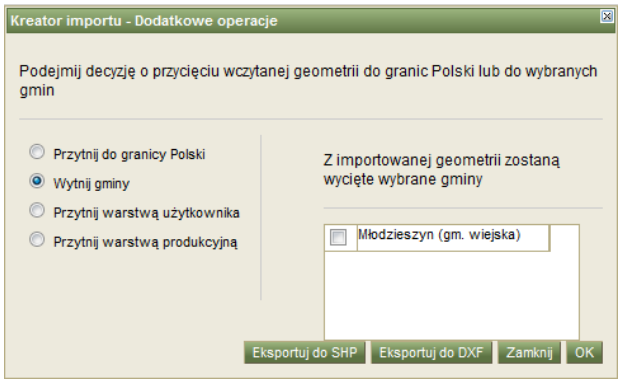
Rys 25: Kreator importu – zakończenie kroku 2

Wczytany kontur może zostać dodatkowo zmodyfikowany, w tym celu zanim zostanie wybrany przycisk OK, należy wybrać przycisk Dodatkowe operacje. Pojawi się poniższy interfejs użytkownika.



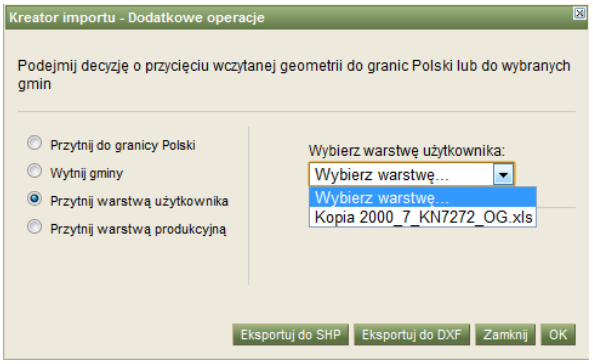
Rys 26: Kreator importu – operacje dodatkowe

Po wyborze Przytnij do granic polski kontur zostanie przycięty do granic Polski. W tym celu należy wybrać OK. Aby zakończyć operacje należy wybrać Zamknij. Natomiast aby dalej modyfikować wczytany kontur należy wybrać jedną z pozostałych opcji. Funkcja Przytnij do gmin, docina geometrie konturu do wybranej gminy. W takim wypadku należy zaznaczyć lub odznaczyć nazwy gmin, które powinny wchodzić w proces przycinania. Lista gmin pochodzi z przecięcia przestrzennego wczytanej geometrii z warstwą informacyjna Gminy.



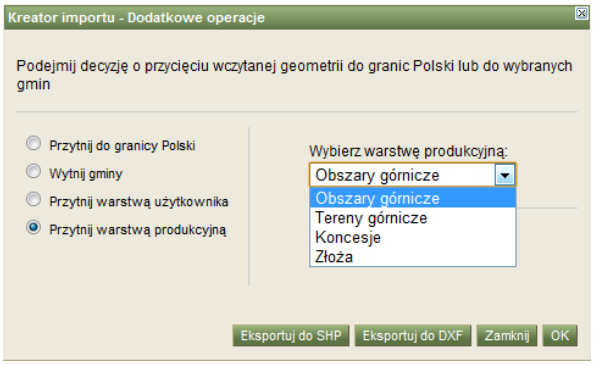
Rys 27: Kreator importu – dodatkowe operacje

Aby dociąć należy zaznaczyć gminy oraz wybrać OK. Aby zakończyć operacje należy wybrać Zamknij. Lub wybrać kolejną funkcje docinającą wczytywany kontur. Funkcja Przytnij warstwą użytkownika pozwala na przestrzenne ograniczenie konturu wcześniej wczytaną warstwą użytkownika.



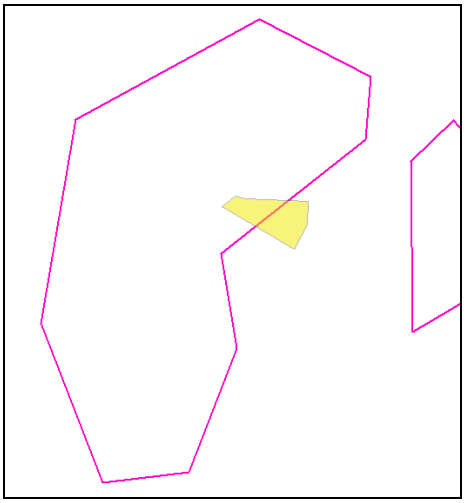
Rys 28: Kreator importu – dodatkowe operacje

Ostatnią funkcją pozwalającą na modyfikacje wczytywanego konturu jest funkcja Przytnij warstwą produkcyjną.



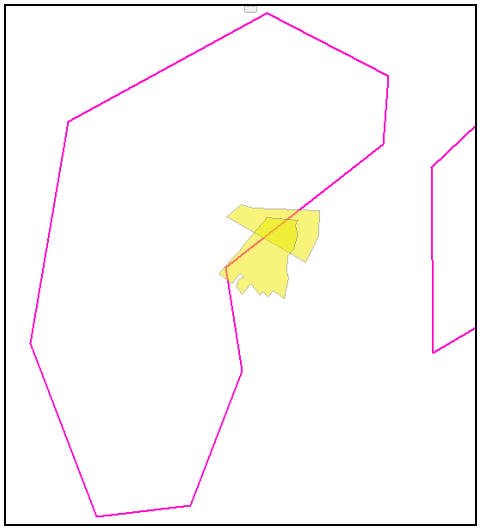
Rys 29: Kreator importu – dodatkowe operacje

Zasadę działania docinania i wycinania obrazują poniższe rysunki.



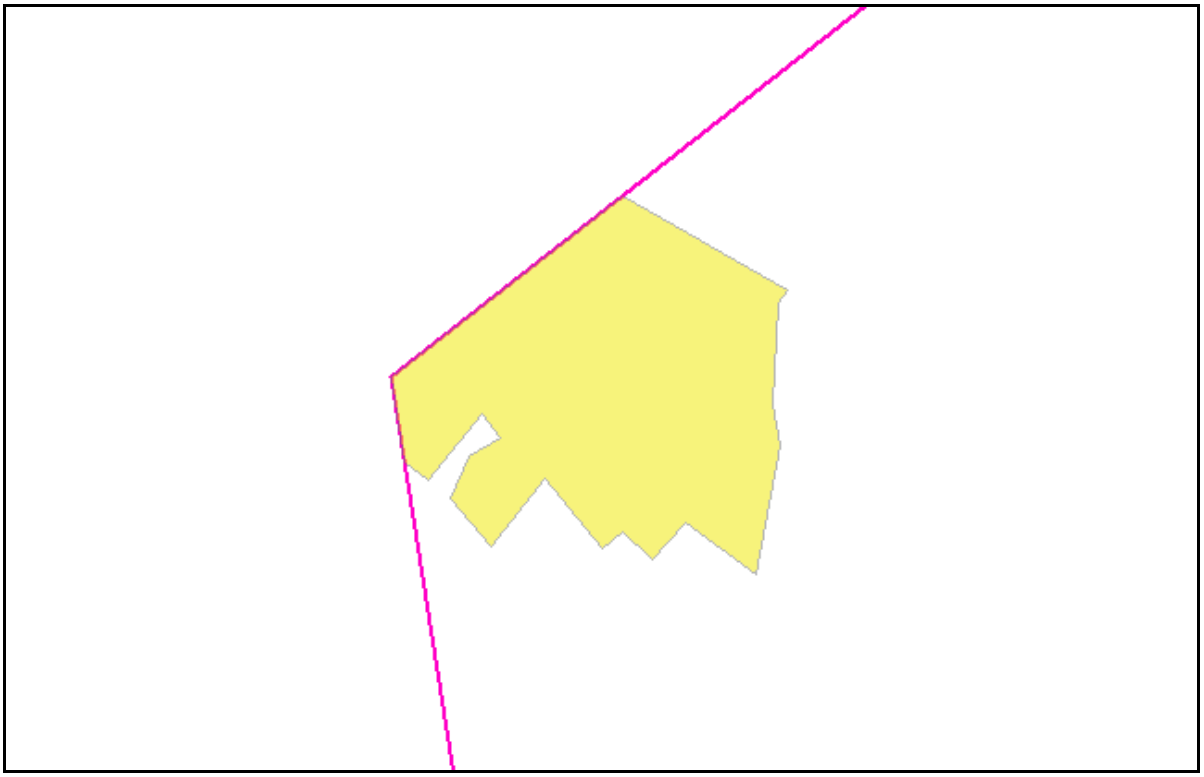
Rys 30: Wczytany kontur 1 (na żółto) oraz warstwa produkcyjna Obszar górniczy

Po wczytaniu 1 konturu użytkownika (widoczne na rysunku powyżej) możliwe jest wczytanie kolejnego co pokazuje poniższy rysunek.



Rys 31: Wczytany kontur 2 (na żółto)

Podczas wczytywania kolejnego konturu możliwe jest jednak wykorzystanie operacji dodatkowych, tak aby wczytany kontur był dodatkowo zmodyfikowany. Docięcie konturem 1 oraz nachodzącym obszarem górniczym pokazuje poniższy rysunek.



Rys 32: Wczytany kontur 2 docięty warstwą użytkownika i warstwą produkcyjną

Format danych wejściowych

Jako dane wejściowe mogą posłużyć przygotowane pliki Shapefile. Ponieważ struktura formatu Shapefile składa się z kilku plików należy wszystkie pliki spakować programem ZIP. Minimalny zestaw plików dla poprawnego działania aplikacji to: shp, dbf, shx.

Jako dane wejściowe mogą posłużyć odpowiednio sformatowane pliki tekstowe. Poniżej zaprezentowany jest przykład takiego pliku. Należy zwrócić uwagę, że pierwszy punkt, może ale nie musi być powtórzony jako ostatni zamykający obszar. Aplikacja obsługuje oba warianty. Zaleca się aby plik tekstowy zawierał jedną geometrię – jeden obiekt lub jedno pole w przypadku obszarów wielopolowych. Szczególną uwagę należy zwrócić na kolejność kolumn, pierwsza kolumna to współrzędne Y, druga współrzędne X.

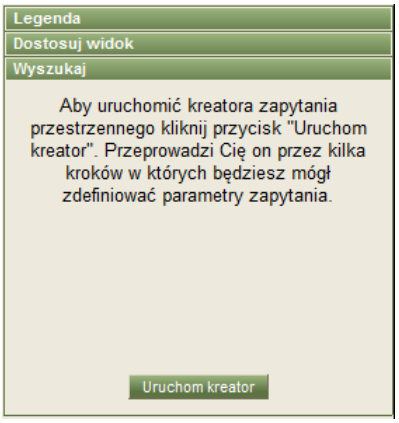
```
1
504690.341,320238.919
500302.642,343093.527
534198.823,343672.125
533620.225,319660.321
504690.341,320238.919
end
end
```

Jako dane wejściowe mogą posłużyć również odpowiednio sformatowane pliki xls (kreator nie obsługuje formatu xlsx). Poniżej zaprezentowany jest przykład pliku Excel w formacie xls. Szczególną uwagę należy zwrócić na kolejność kolumn, pierwsza kolumna to liczba porządkowa wczytywanych punktów granicznych, druga kolumna to współrzędne Y, trzecia współrzędne X, pierwszy punkt, może ale nie musi być powtórzony jako ostatni zamykający obszar. Aplikacja obsługuje oba warianty.

ID	Y	X
1	7447104,00	5794957,00
2	7447228,50	5794930,50
3	7447312,00	5794914,00
4	7447412,00	5794893,00
5	7447405,00	5794836,00
6	7447302,00	5794858,00
7	7447192,00	5794880,00
8	7447092,00	5794901,00

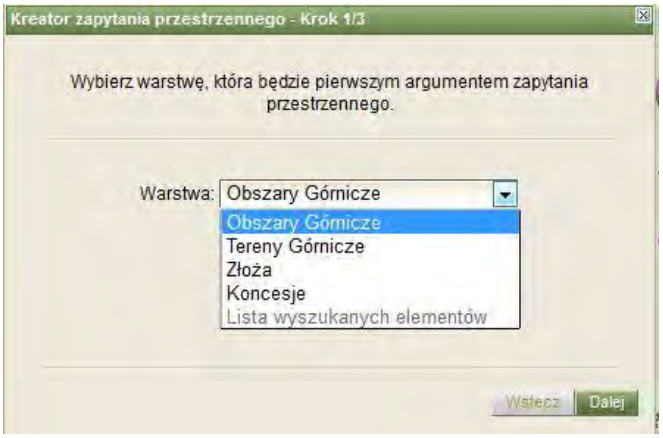
Kreator zapytania przestrzennego

Aplikacja umożliwia selekcję przestrzenną obiektów na podstawie położenia przestrzennego względem innych obiektów. Kreator zapytania przestrzennego znajduje się w bocznym menu pod zakładką Legendy i Dostosuj widok w zakładce Wyszukaj.



Rys 33: Zakładka Wyszukaj

Aby rozpocząć pracę z kreatorem należy na zakładce Wyszukaj nacisnąć przycisk Uruchom kreator. Pojawi się okno kreatora zapytania przestrzennego krok 1/3, na którym należy wybrać z rozwijalnej listy szukane obiekty. Do wyboru jest 5 klas obiektów, przy czym Koncesje dostępne są wyłącznie z poziomu modułu Wnioski/Koncesje, a Lista wyszukanych elementów dostępna jest dopiero po wykonaniu pierwszego zapytania w części GIS lub części opisowej.

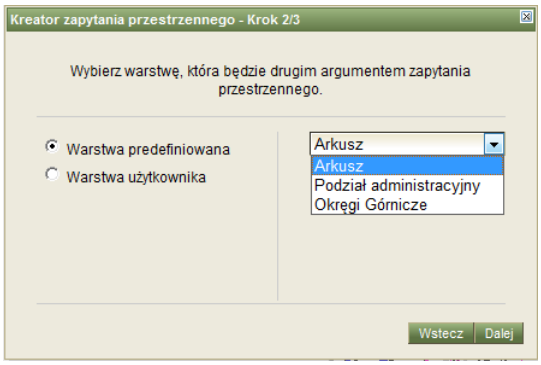


Rys 34: Kreator zapytania przestrzennego - krok 1/3

Po zatwierdzeniu wyboru przyciskiem Dalej pojawia się okno Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3, na którym należy wybrać obszar w jakim będą szukane wybrane w kroku 1/3 obiekty. Do wyboru są dwie opcje: Warstwa predefiniowana lub warstwa użytkownika. Wszystkie możliwe scenariusze dostępne w kolejnych krokach zostały opisane w następnych podpunktach.

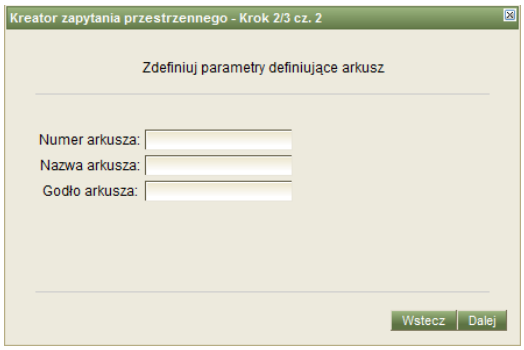
Wybór warstwy predefiniowanej Arkusz

W oknie Kreatora zapytania przestrzennego (Krok 2/3) należy wybrać opcję Warstwa predefiniowana, a następnie z rozwijalnej listy wybrać Arkusz.



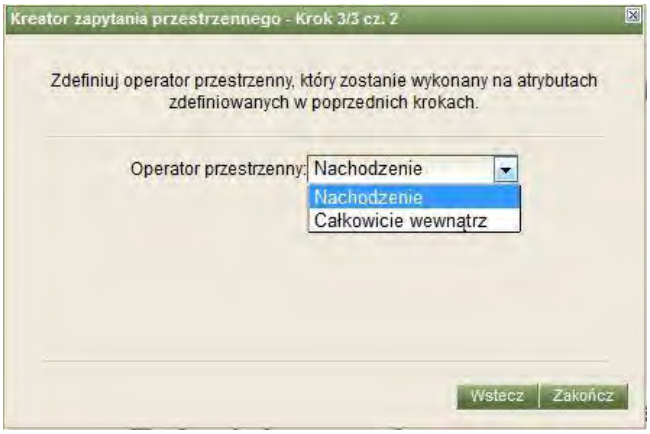
Rys 35: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 – Warstwa predefiniowana Arkusz

Po zatwierdzeniu przyciskiem Dalej należy zdefiniować jeden z 3 parametrów definiujące tj.: Numer arkusza lub Nazwa arkusza lub Godło arkusza.



Rys 36: Okno dodatkowych parametrów przy wyborze Arkusza

Po naciśnięciu przycisku Dalej wyświetli się okno Kreator zapytania przestrzennego - Krok 3/3 cz. 2, w którym należy wybrać operator przestrzenny (zależność przestrzenną) pomiędzy wybranymi obiektami w kroku 1/3, a warstwą z kroku 2/3.
Operator przestrzenny Nachodzenie, znajdzie te obiekty, które w jakikolwiek sposób nachodzą na drugi obiekt. Operator przestrzenny Dotykanie znajdzie te obiekty, które stykają się na granicy z drugim obiektem. Operator przestrzenny Całkowicie wewnątrz znajdzie obiekty leżąc całkowicie wewnątrz , nie dotykające granicy obiektu.



Rys 37: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 cz. 2

Po kliknięciu przycisku Zakończ wyświetlone zostaje okno wyników, widoczne na poniższym rysunku.

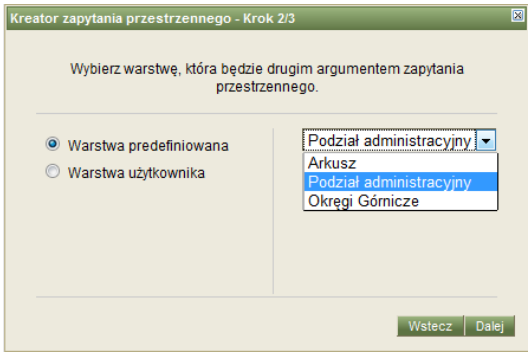
LP	ID konturu	Przestrzeń ID	Numer archiwalny	Nazwa przestrzeni	Nazwa pola	Funkcje
1	429	117332	10-12/1/66	Sławków II		
2	6893	116340	10-12/1/52	Kuźnica Warężyńska - 1		
3	6816	112404	9/1/103	Kuźnica Warężyńska		
4	1643	110460	4/14/381 WUG	Staszówka		
5	5363	115033	10-12/1/19	Szeligowiec I		
6	6834	554629	10-12/1/61	Nowa Wioska Rek I		

Rys 38: Okno z wynikami zapytania przestrzennego

Po zamknięciu listy można do niej powrócić klikając w górnej belce narzędziowej na funkcję .

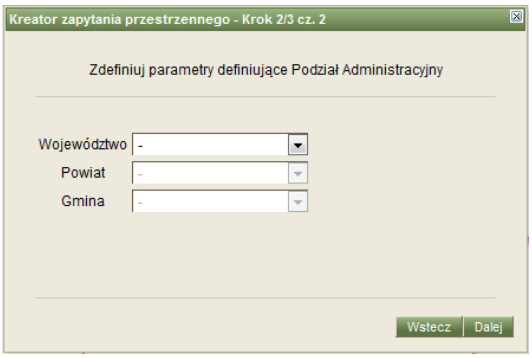
Wybór warstwy predefiniowanej Podział administracyjny

Należy w oknie Kreatora zapytania przestrzennego – Krok 2/3 wybrać opcję Warstwa predefiniowana, a następnie z rozwijalnej listy wybrać Podział administracyjny.



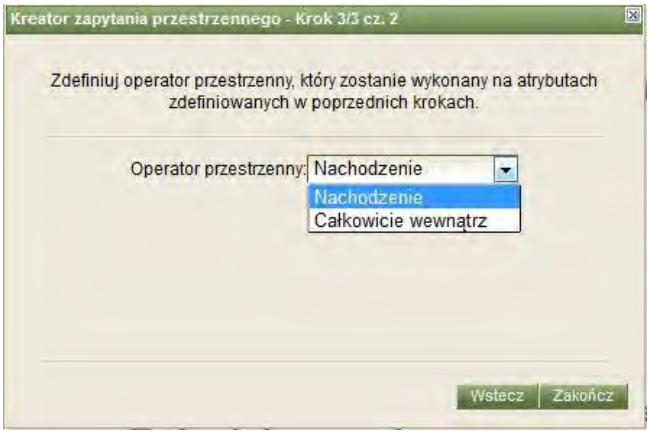
Rys 39: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 – Warstwa predefiniowana Podział administracyjny

Po zatwierdzeniu przyciskiem Dalej należy wybrać z rozwijalnej listy parametry tj.: Województwo, Powiat, Gmina.



Rys 40: Okno dodatkowych parametrów przy wyborze Podziału Administracyjnego

Po naciśnięciu przycisku Dalej wyświetli się okno Kreator zapytania przestrzennego - Krok 3/3 cz. 2, w którym należy wybrać operator przestrzenny (zależność przestrzenną) pomiędzy wybranymi obiektami w kroku 1/3, a warstwą z kroku 2/3.
Operator przestrzenny Nachodzenie, znajdzie te obiekty, które w jakikolwiek sposób nachodzą na drugi obiekt. Operator przestrzenny Dotykanie znajdzie te obiekty, które stykają się na granicy z drugim obiektem. Operator przestrzenny Całkowicie wewnątrz znajdzie obiekty leżąc całkowicie wewnątrz, nie dotykające granicy obiektu.



Rys 41: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 cz. 2

Po kliknięciu przycisku Zakończ wyświetlone zostaje okno wyników, widoczne na poniższym rysunku.

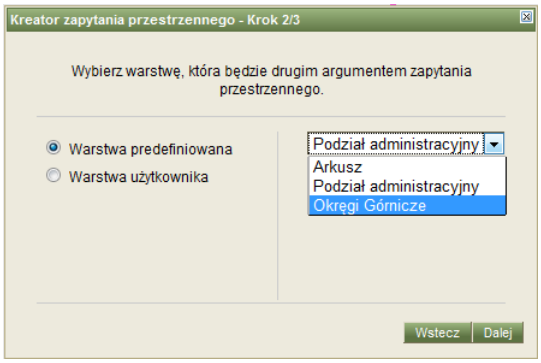
LP	ID konturu	Przestrzeń ID	Numer archiwalny	Nazwa przestrzeni	Nazwa pola	Funkcje
1	1115	115955	10-1/2/127	Lasów - Żarka Północ		
2	6535	553369	10-1/2/100	Księginki I - Zaręba		
3	506	551545	XI/1/6	Ołdrzychów		
4	509	551542	XI/1/8	Czerwony Potok		
5	1127	553829	10-1/1/71a	Żerkowice - Skała II		
6	132	552660	10-1/2/91	Rakowiczki I		

Rys 42: Okno z wynikami zapytania przestrzennego

Po zamknięciu listy można do niej powrócić klikając w górnej belce narzędziowej na funkcję .

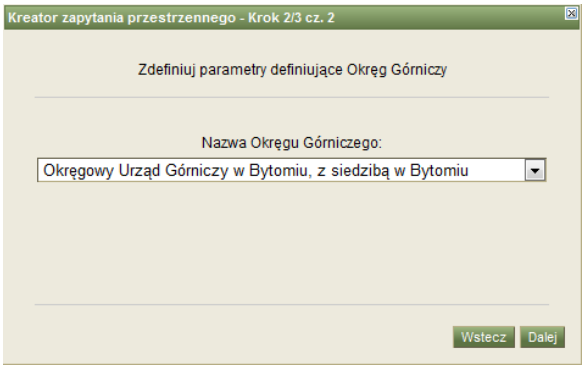
Wybór warstwy predefiniowanej Okręgi Górnicze

Należy w oknie Kreatora zapytania przestrzennego – Krok 2/3 wybrać opcję Warstwa predefiniowana, a następnie z rozwijalnej listy wybrać Okręgi górnicze.



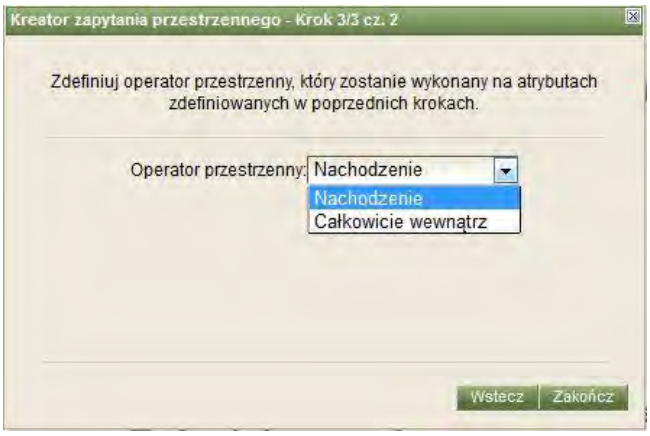
Rys 43: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 – Warstwa predefiniowana Okręgi Górnicze

Po zatwierdzeniu przyciskiem Dalej należy zdefiniować Nazwę Okręgu Górniczego



Rys 44: Okno dodatkowych parametrów przy wyborze Okręgu Górniczego

Po naciśnięciu przycisku Dalej wyświetli się okno Kreator zapytania przestrzennego - Krok 3/3 cz. 2, w którym należy wybrać operator przestrzenny (zależność) pomiędzy wybranymi obiektami w kroku 1/3, a warstwą z kroku 2/3.
Operator przestrzenny Nachodzenie, znajdzie te obiekty, które w jakikolwiek sposób nachodzą na drugi obiekt. Operator przestrzenny Dotykanie znajdzie te obiekty, które stykają się na granicy z drugim obiektem. Operator przestrzenny Całkowicie wewnątrz znajdzie obiekty leżąc całkowicie wewnątrz, nie dotykające granicy obiektu.



Rys 45: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 cz. 2

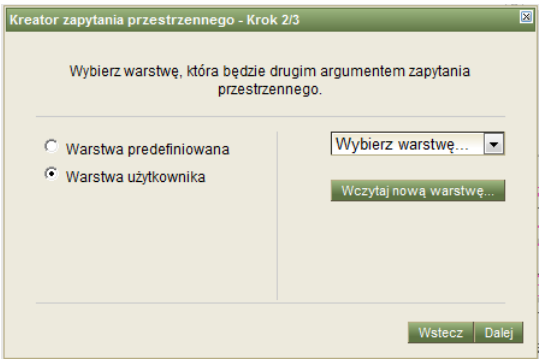
Po kliknięciu przycisku Zakończ wyświetlone zostaje okno wyników, widoczne na poniższym rysunku.

Rys 46: Okno z wynikami zapytania przestrzennego

Po zamknięciu listy można do niej powrócić klikając w górnej belce narzędziowej na funkcję .

Wybór warstwy Użytkownika

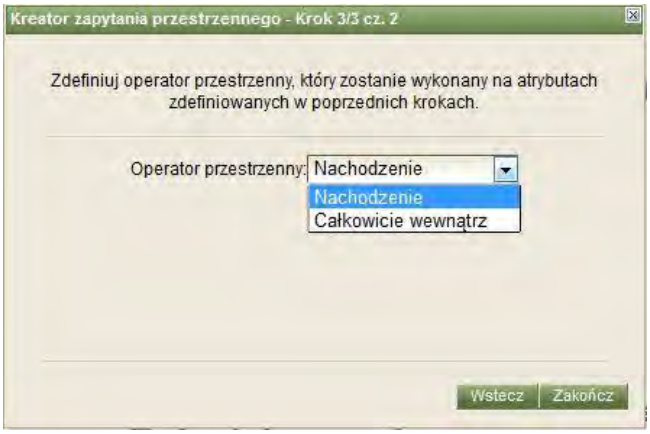
Przy wyborze opcji Warstwa użytkownika, należy wczytać dowolną warstwę z pliku. W tym celu należy w oknie Kreatora zapytania przestrzennego – Krok 2/3 wybrać z rozwijalnej listy dodaną uprzednio warstwę lub dodać nową naciskając przycisk Wczytaj nową warstwę.



Rys 47: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 –Warstwa użytkownika

Pojawi się okno kreatora importu szczegółowo opisane w punkcie 4.8 - Funkcja sprawdź kontur. Po wykonaniu importu aplikacja powróci do okna kreatora zapytania przestrzennego do kroku 2/3, na którym w rozwijalnej liście pojawi się świeżo dodana warstwa. Warstwa będzie również dostępna w legendzie.

Po kliknięciu przycisku Dalej pojawi się okno Kreator zapytania przestrzennego - Krok 3/3, w którym należy wybrać operator przestrzenny (zależność przestrenną) pomiędzy wybranymi obiektami w kroku 1/3, a warstwą z kroku 2/3.
Operator przestrzenny Nachodzenie, znajdzie te obiekty, które w jakikolwiek sposób nachodzą na drugi obiekt. Operator przestrzenny Dotykanie znajdzie te obiekty, które stykają się na granicy z drugim obiektem. Operator przestrzenny Całkowicie wewnątrz znajdzie obiekty leżąc całkowicie wewnątrz, nie dotykające granicy obiektu.

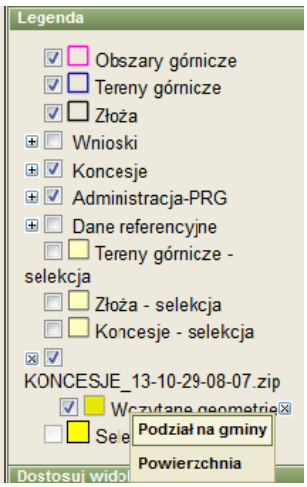


Rys 48: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3

Po kliknięciu przycisku Zakończ wyświetlone zostaje okno wyników, widoczne na poniższym rysunku. Z tego poziomu dostępna jest również funkcja Eksportuj do SHP, która eksportuje listę wyników do formatu Shapefile, jest ona jednak dostępna wyłącznie dla zalogowanych użytkowników.

Rys 49: Okno z wynikami zapytania przestrzennego

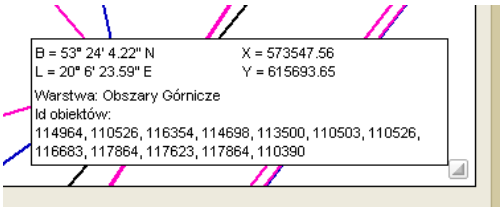
Po zamknięciu listy można do niej powrócić klikając w górnej belce narzędziowej na funkcję . Klikając w legendzie prawym przyciskiem myszy na wczytaną warstwę otwiera się menu kontekstowe, pozwalające przejść do: Podziału na gminy i Powierzchni. Ikonka pozwala usunąć dodaną przez użytkownika warstwę.



Rys 50: Wynik dodania nowej warstwy w legendzie

Wyniki wyszukiwania

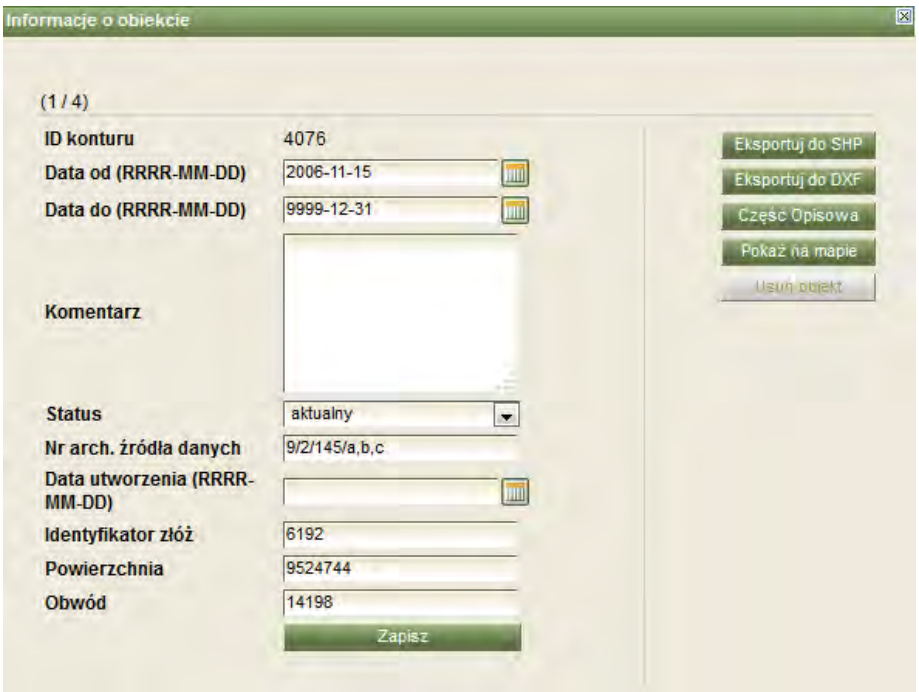
Efektem wyszukiwania jest lista w oknie wyników oraz podświetlenie znalezionych obiektów na mapie. Drugim efektem wyszukania przestrzennego jest lista znalezionych ID, wyświetlona w polu informacyjnym w prawym dolnym rogu serwisu.



Rys 51: Okno informacyjne z lista znalezionych ID

Okno wyników (lista) zapytania przestrzennego umożliwia również wykonywanie różnego rodzaju operacji na wyszukanym obiekcie lub grupie obiektów. Na grupie obiektów możliwe jest wykonanie funkcji za pomocą przycisków: Część Opisowa, Eksportuj do SHP oraz Pokaż na mapie. Na pojedynczym obiekcie możliwe jest wykonanie funkcji Pokaż atrybuty, Pokaż na mapie oraz Pokaż w części opisowej . Funkcja Pokaż atrybuty wyświetli dodatkowe okno Informacji o obiekcie, które umożliwia eksport pojedynczego obiektu do SHP.

Rys 52: Okno informacji o wybranym obiekcie dla użytkownika niezalogowanego



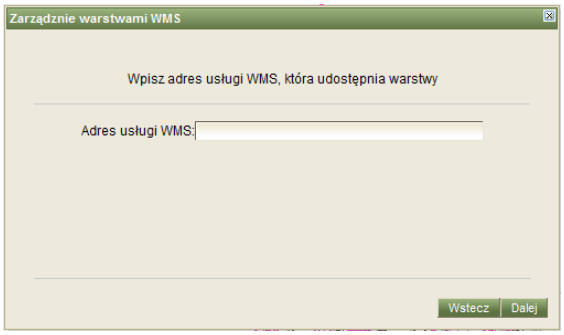
Rys 53: Okno informacji o wybranym obiekcie dla użytkownika zalogowanego

Dodawanie danych WMS

Aby dodać warstwy WMS należy z belki narzędziowej wybrać funkcję Zarządzanie warstwami WMS. Wyświetli się okno, na którym należy nacisnąć przycisk Dalej.

Rys 54: Okno Zarządzania warstwami WMS

W kolejnym oknie należy wprowadzić adres usługi WMS, a następnie zatwierdzić przyciskiem Dalej.



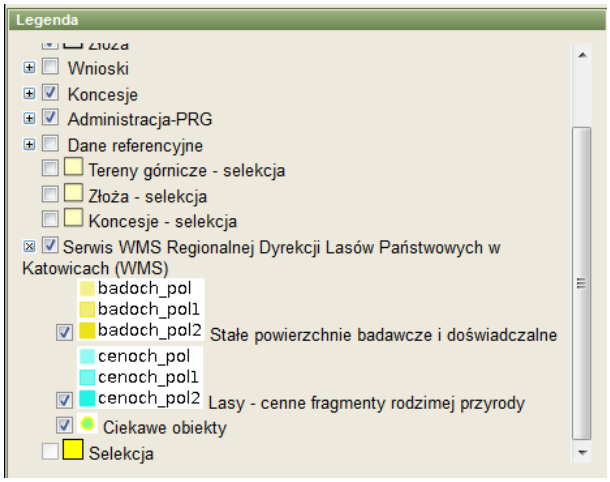
Rys 55: Okno wprowadzania adresu WMS

Po wprowadzeniu adresu i zatwierdzeniu pojawi się okno wyników, na którym będą wyświetlone poszczególne nazwy warstwy udostępniane przez daną usługę WMS. Należy zaznaczyć które warstwy maja być dodane do legendy. Po kliknięciu przycisku Zakończ, a następnie Zamknij, warstwy zostaną dodane do legendy.

Rys 56: Okno Zarządzania warstwami WMS wraz z obiektami

Warstwy WMS zostaną dodane do Legendy i wyświetlone na mapie.
Możliwe jest skorzystanie z listy predefiniowanych adresów. W tym celu należy wybrać polecenie Zarejestrowane WMS. Pojawi się oko z listą zarejestrowanych adresów. Należy kliknąć w link adresu.

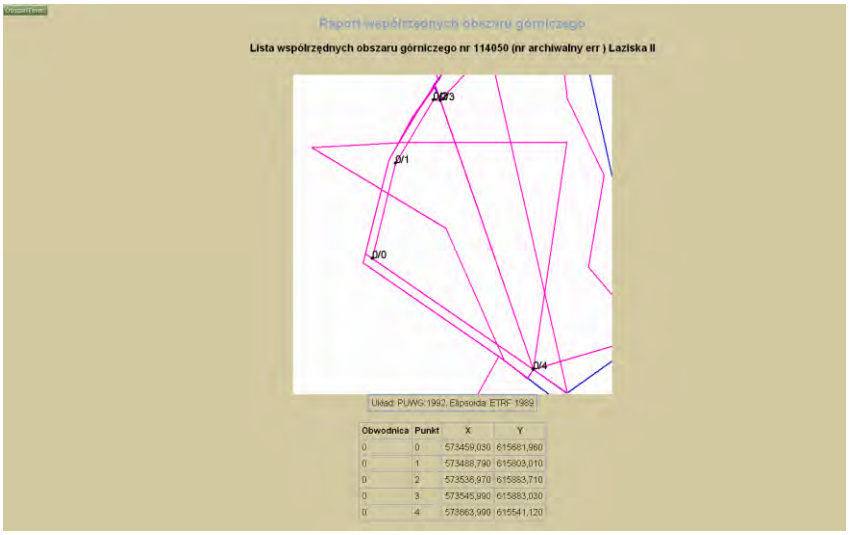
Rys 57: Warstwy WMS dodane do legendy



Rys 58: Warstwy WMS dodane do legendy

Raport współrzędnych

Aby wygenerować raport współrzędnych należy wyselekcjonować jeden Obszar lub Teren Górniczy np. przy pomocy zapytania przestrzennego, a następnie z belki narzędziowej wybrać ikonę . W nowym oknie przeglądarki pojawi się raport dotyczący danego obiektu. Analogiczna funkcja dostępna jest dla klasy obiektów Koncesje i jest dostępna z poziomu modułu Koncesje. Aby wykonać raport współrzędnych należy postępować analogicznie jak w przypadku Obszarów lub Terenów górniczych.

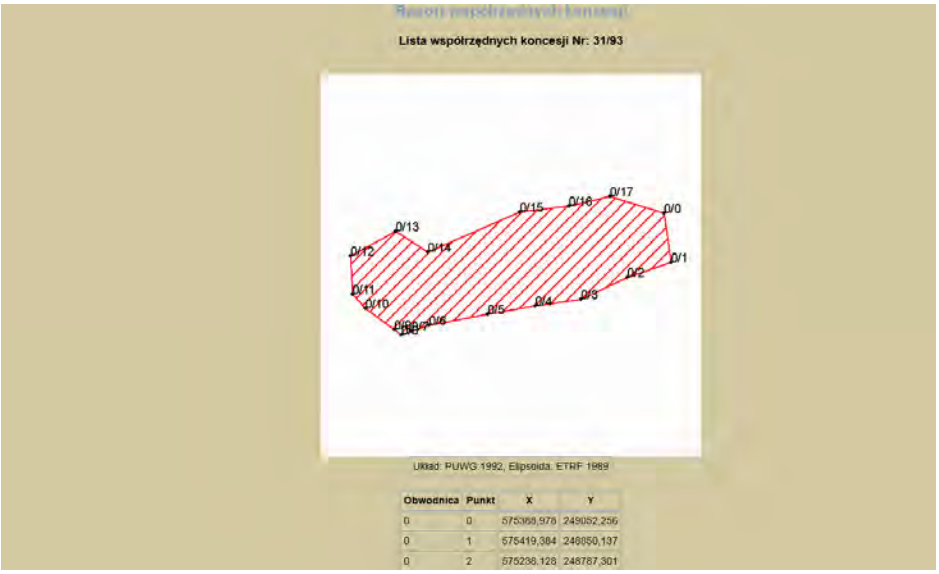


Rys 59: Raport współrzędnych dla obszaru górniczego

W lewym górnym rogu raportu istnieje możliwość przełączenia pomiędzy obszarem, a terenem górniczym.

Rys 60: Raport współrzędnych dla terenu górniczego

Analogicznie funkcja ta dostępna jest w module Koncesje dla warstwy produkcyjnej koncesji. Aby wyświetlić raport należy postępować w analogiczny sposób. Przykładowy wynik pokazuje poniższy ekran.

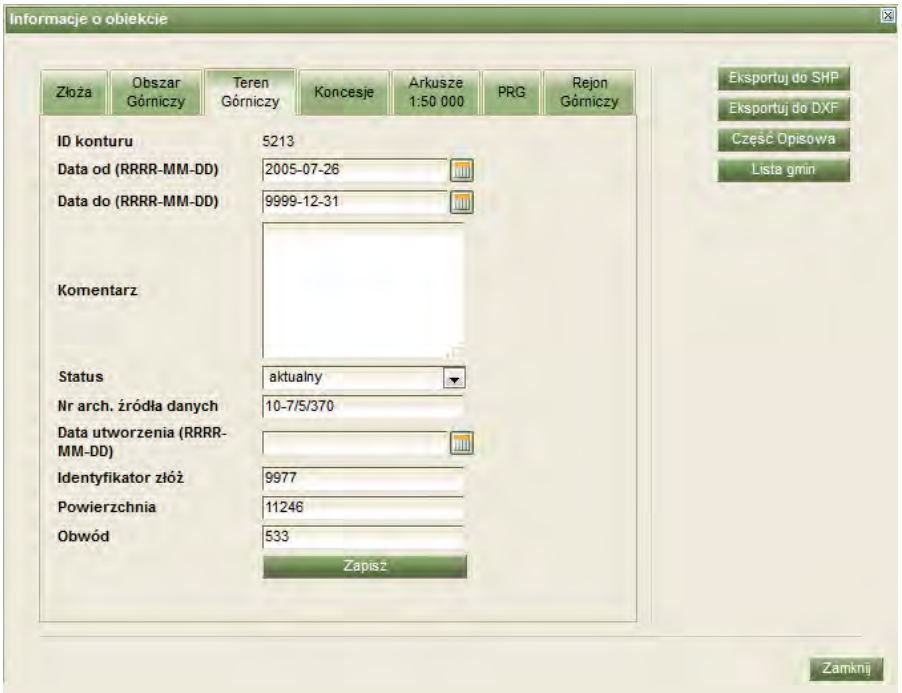


Rys 61: Raport współrzędnych dla koncesji

Eksport do shapefile

Aplikacja umożliwia eksport pojedynczych lub grupy obiektów do pliku ShapeFile z różnych poziomów:

- Z poziomu Informacji o obiekcie. Należy wskazać obiekt na mapie, a następnie przejść na odpowiednią zakładkę i nacisnąć przycisk Eksportuj do SHP. Eksportowany jest pojedynczy obiekt. Zawsze eksportowana jest jedna klasa obiektów, więc będąc na zakładce Obszary górnicze eksportowane są Obszary górnicze, będąc na zakładce Złoża eksportowane są wyłączne złoża itd…

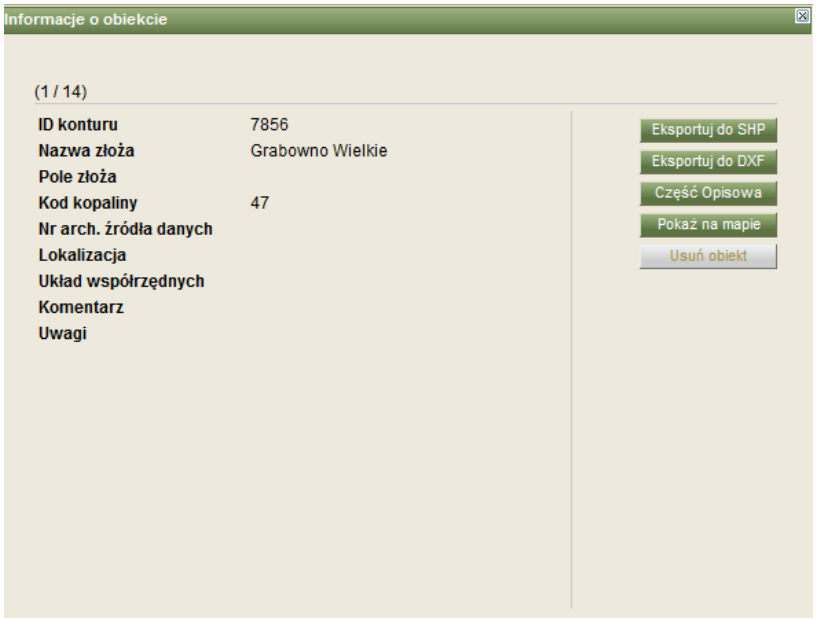


Rys 62: Okno informacji o obiekcie

- Z poziomu Wyników wyszukania przestrzennego lub listy obiektów otrzymanej z części opisowej. W oknie wyników nacisnąć ikonę Eksportuj do SHP. Eksportowane są wszystkie obiekty znajdujące się w wynikach wyszukania. Uwaga: funkcja ta jest niedostępna dla nieuprawnionych użytkowników i wymaga zalogowania się do systemu.

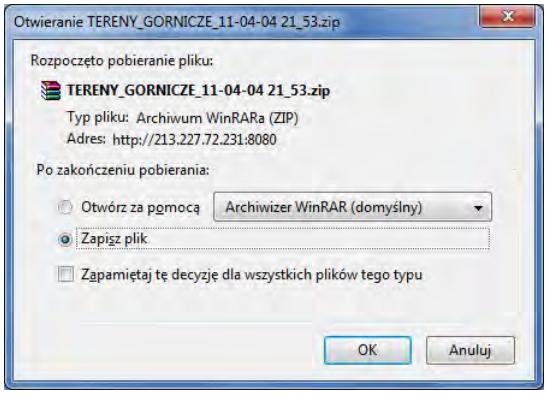
Rys 63: Okno Wyników wyszukania przestrzennego

- Z poziomu atrybutów. W wynikach wyszukania przestrzennego na wybranym obiekcie należy kliknąć ikonę Pokaż atrybuty, a następnie w nowo wyświetlonym oknie Informacji o obiekcie kliknąć przycisk Eksportuj do SHP. Eksportowany jest pojedynczy obiekt.



Rys 64: Okno atrybutów obiektu

Przycisk Eksportuj do SHP wyświetli okno zapisania/otwierania pliku. Należy wybrać opcję Zapisz plik oraz w zależności od przeglądarki internetowej wskazać lokalizację, w której plik będzie zapisany. Eksport wykonywany jest do archiwum *.zip, z którego po rozpakowaniu uzyskuje się pliki SHP. Eksportowana jest jedna klasa obiektów zawierająca 1 lub więcej obiektów.



Rys 65: Okno eksportu pliku

Eksport do formatu dxf

Z każdego poziomu aplikacji omówionego przy okazji eksportu do pliku Shapefile, możliwy jest eksport do eksportowego formatu AtuCAD w wersji 12 – dxf. Analogicznie do eksportu do formatu shapefile, użytkownicy niezalogowani mogą wyeksportować pojedynczy obiekt, użytkownicy zalogowani mogą wyeksportować wiele obiektów na raz.

Eksport do formatu pdf

- Z poziomu Wyników wyszukania przestrzennego dla złóż i koncesji. W oknie wyników nacisnąć przycisk ‘Pokaż raport’. Uwaga: funkcja ta jest niedostępna dla nieuprawnionych użytkowników i wymaga zalogowania się do systemu.

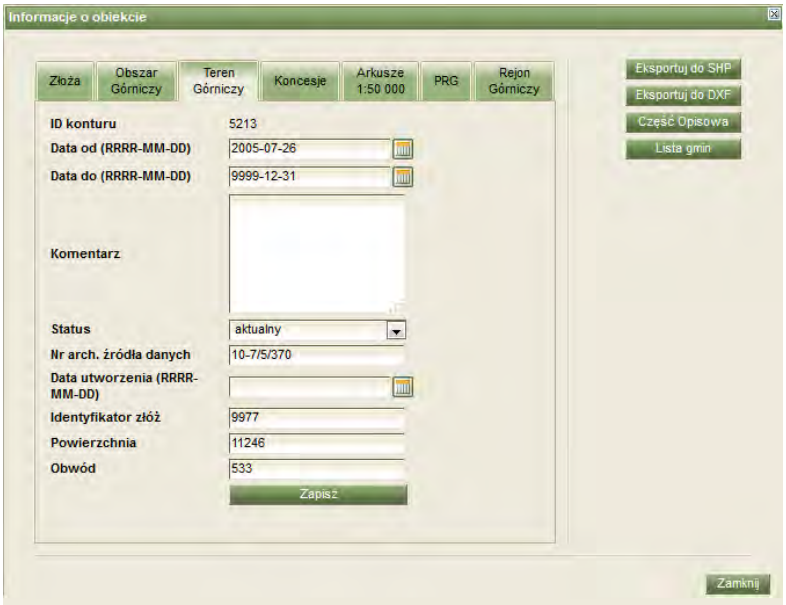
Rys 66: Okno Wyników wyszukania przestrzennego

5. Integracja z częścią opisową

Przejście z mapy do części opisowej

Aplikacja umożliwia przejście z części mapowej do części opisowej z kilku poziomów:

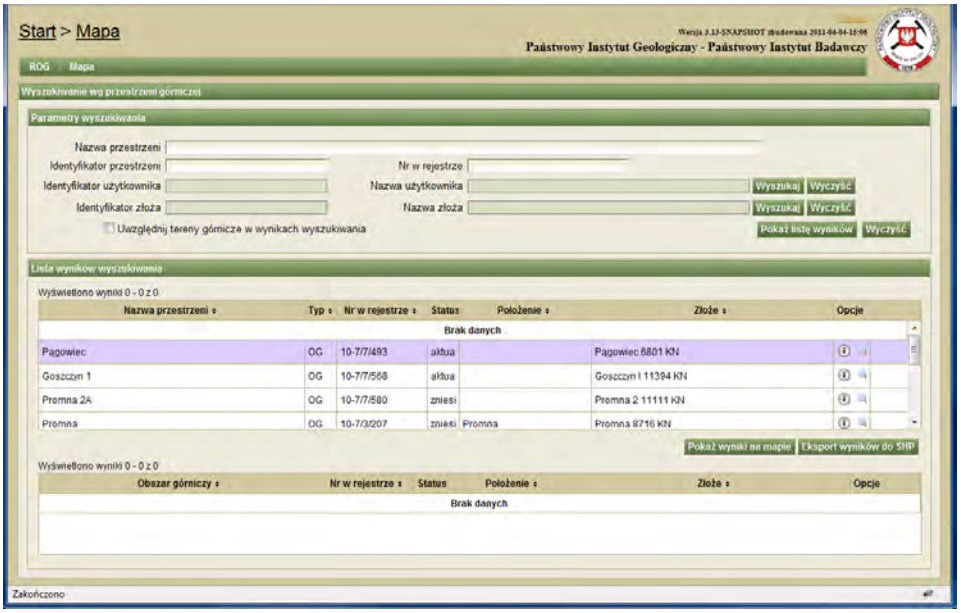
- Z poziomu informacji o obiekcie. Należy wskazać obiekt na mapie, a następnie przejść na odpowiednią zakładkę i nacisnąć przycisk Część Opisowa. Pokazany zostanie pojedynczy obiekt. W zależności od tego na jakiej zakładce się znajdujemy to aplikacja wyświetli informacje w odpowiednim module w części opisowej tzn. będąc na zakładce Obszar Górniczy przejdziemy do modułu Rejestr Obszarów Górniczych, będąc na zakładce Złoża przejdziemy do modułu Złoża itd…



Rys 67: Okno informacji o obiekcie

- Z poziomu Wyników wyszukania przestrzennego. Należy wykonać zapytanie przestrzenne przy pomocy Kreatora zapytania przestrzennego, a następnie w oknie wyników nacisnąć ikonę Część Opisowa. Przekazane zostaną wszystkie obiekty znajdujące się w wynikach wyszukiwania.

Rys 68: Okno Wyników wyszukania przestrzennego

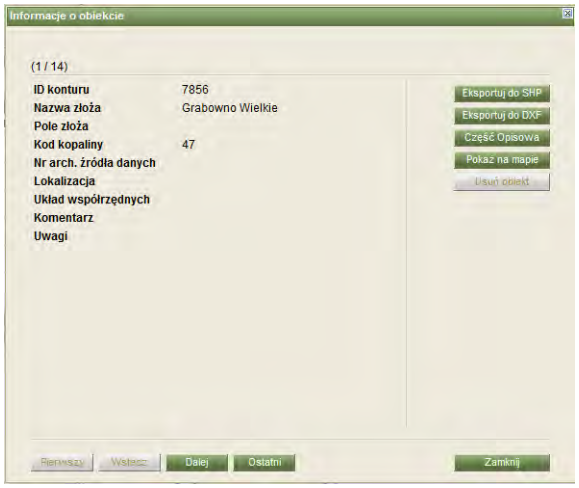


Rys 69: Wyświetlenie listy wyszukanej w module GIS w części opisowej

- Z poziomu Wyników wyszukania przestrzennego. W wynikach wyszukania przestrzennego na wybranym obiekcie należy kliknąć ikonę Pokaż w części opisowej. Do części opisowej aplikacji zostanie przekazana cała lista obiektów, przy czym, bieżący kursor ustawia się na obiekcie dla którego kliknięto Pokaż w części opisowej. W poprzednim scenariuszu przekazywana była lista ale bez wskazania konkretnego obiektu. W tym przypadku użytkownik od razu ma wskazany dany obiekt zaznaczony w części GIS.

Rys 70: Przekazanie listy z indeksem

- Z poziomu atrybutów GIS dla listy wyników wyszukiwania przestrzennego. W wynikach wyszukania przestrzennego na wybranym obiekcie należy kliknąć ikonę Pokaż atrybuty, a następnie w nowo wyświetlonym oknie Informacji o obiekcie kliknąć przycisk Część Opisowa. Do części opisowej przekazana jest cała lista obiektów, przy czym tak jak w poprzednio opisywanym przypadku kursor ustawiany jest na tym konkretnym obiekcie.



Rys 71: Okno atrybutów obiektu

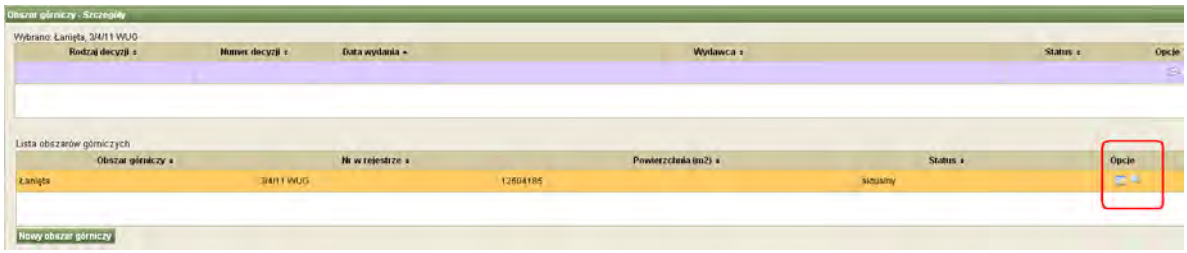
Przejście z części opisowej do mapy

Integracja z mapą polega na umożliwieniu wyświetlenia wyszukanego w części opisowej (np. Rejestr Obszarów Górniczych) obiektu lub grupy obiektów na mapie.

Aby wywołać mapę z poziomu ROG należy na ekranie startowym aplikacji kliknąć zakładkę Rejestr Obszarów Górniczych, następnie należy zdefiniować kryteria wyszukiwania. Kryteria wyszukiwania w części opisowej opisane są szczegółowo w Dokumentacji użytkownika dotyczącej części opisowej. W niniejszym rozdziale opisane są funkcje, które pozwolą użytkownikowi wyświetlić znalezione obiekty na mapie.

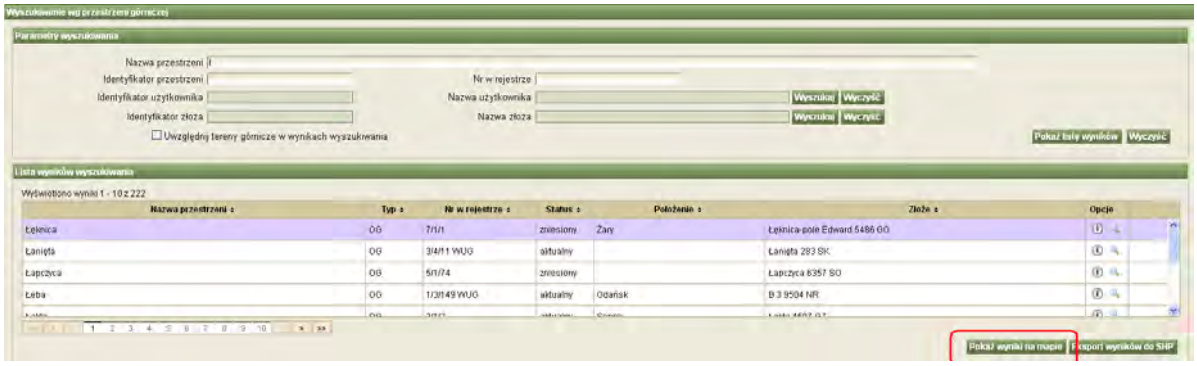
Po kliknięciu Pokaż listę wyników pojawi się tabela z wyszukanymi obiektami. Możliwe jest wyświetlenie obiektów na mapie na trzy sposoby: jako pojedynczy obiekt, jako grupę obiektów lub jako grupę obiektów z wybranym jednym obiektem.

- Aby wyświetlić na mapie pojedynczy obiekt, należy w wierszu z obiektem nacisnąć przycisk Szczegóły OG . Na nowo otwartej stronie należy kliknąć funkcję Mapa , przy wybranym wierszu. Strona przejdzie do komponentu mapy i wycentruje widok na szukanym obiekcie podświetlając go dodatkowo.



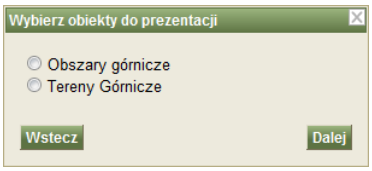
Rys 72:Wyświetlenie na mapie pojedynczego obiektu

- Aby wyświetlić na mapie całą listę obiektów, należy po zdefiniowaniu kryteriów wyszukiwania kliknąć przycisk Pokaż wyniki na mapie.



Rys 73:Wyświetlenie listy obiektów na mapie

Jeśli użytkownik zaznaczył w kryteriach wyszukiwania Uwzględniaj tereny górnicze, wówczas pojawi się dodatkowo poniższe okno wyboru.



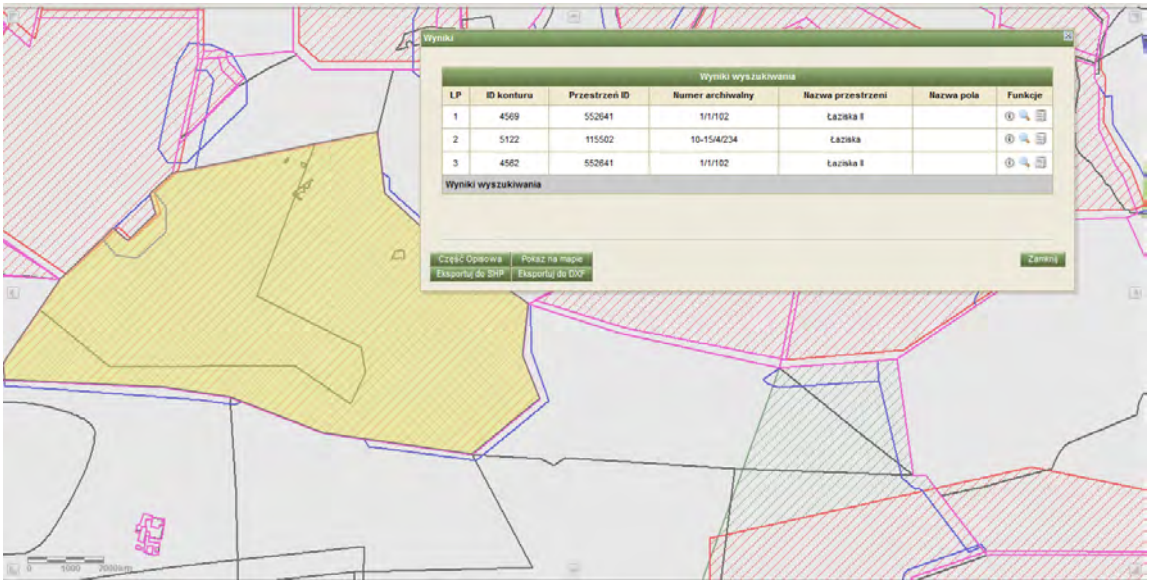
Rys 74: Okno wyboru wyświetlanych obiektów

Po wybraniu jednej z dwóch opcji i zatwierdzeniu przyciskiem Dalej strona przejdzie do komponentu mapy i wycentruje widok na wszystkich wyszukanych obiektach dodatkowo je podświetlając.

Rys 75:Lista wyszukana w części opisowej

- Aby wyświetlić na mapie grupę obiektów z wybranym jednym obiektem, należy w Liście wyników wyszukania nacisnąć przycisk Mapa (przy wybranym wierszu). Pokazują to poniższe ilustracje. Aplikacja przejdzie do komponentu mapy, wyświetli wszystkie wyszukane elementy, podświetlając na liście obiektów wybrany obiekt (ten dla którego kliknięto funkcje Mapa).

Rys 76:Wyświetlenie listy obiektów na mapie z indeksem



Rys 77:Lista wyników na mapie z przeniesieniem indeksu (kursora)

Bieżąca selekcja wyświetlana jest na mapie w tle natomiast wyświetlane są warstwy produkcyjne systemu MIDAS. Istnieje możliwość wyłączenia wyświetlania zarówno warstw produkcyjnych jak i bieżącej selekcji. Należy to zrobić przez wyłączenie pola zaznaczenia obok obiektu w legendzie.

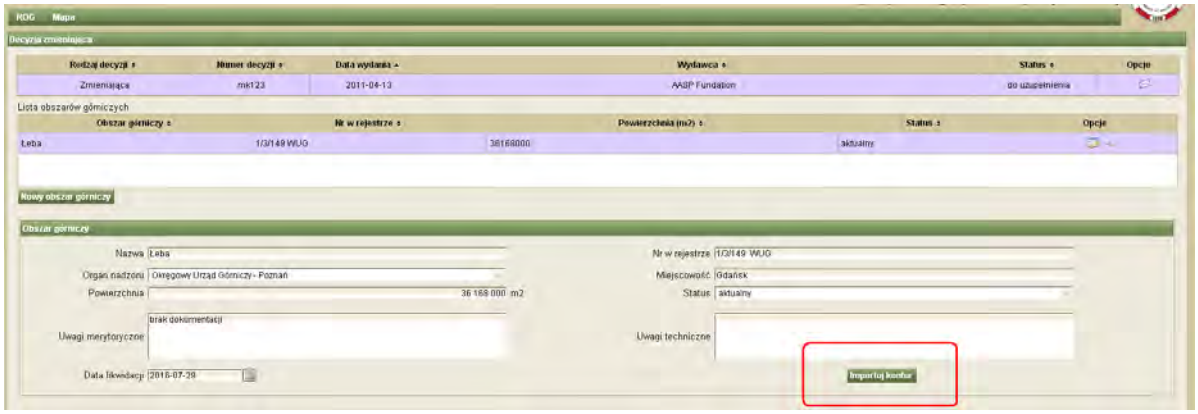
Rys 78:Bieżąca selekcja jako wpis w legendzie

6. Komponent mapy w module ROG

Import geometrii konturów

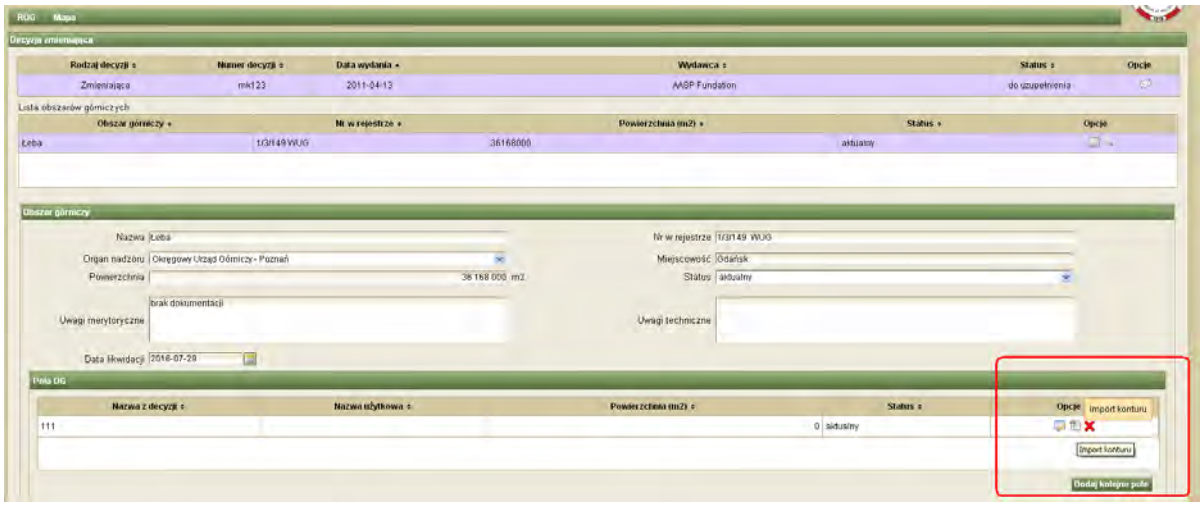
Funkcja importująca geometrię konturów i zapisująca zmiany na stałe w bazie danych, dostępna jest w dwóch scenariuszach postępowania: na etapie decyzji tworzącej i decyzji modyfikującej. Proces tworzenia decyzji szczegółowo opisany jest w Instrukcji użytkownika dotyczącej części opisowej, niniejszy fragment skupia się wyłącznie na funkcjach związanych z importem geometrii.

Dla obszaru górniczego lub terenu górniczego jednopolowego należy wybrać przycisk Importuj kontur, jak na poniższym rysunku.



Rys 79:Importuj kontur dla obiektu jednopolowego

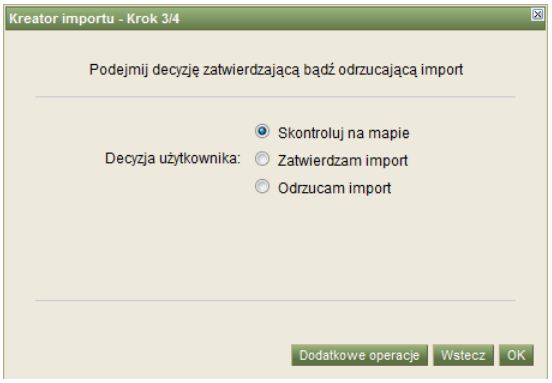
Dla obszaru górniczego lub terenu górniczego wielopolowego należy wybrać ikonę Importuj kontur, dla konkretnego pola, jak na poniższym rysunku.



Rys 80:Importuj kontur dla obiektu wielopolowego

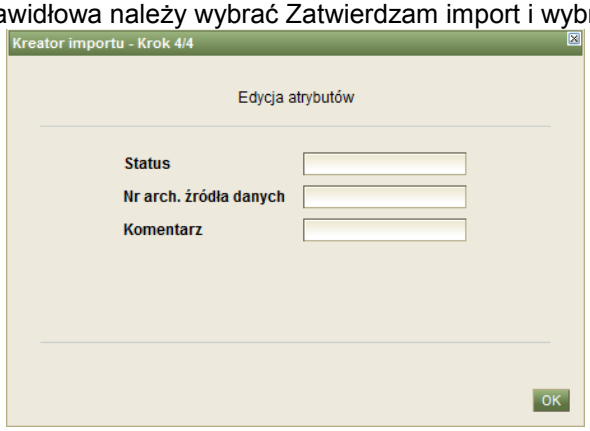
Po wyborze funkcji Importuj kontur, aplikacja wyświetli okno mapy oraz zostanie wywołana funkcja opisana szczegółowo w rozdziale 0 - Sprawdź kontur. Należy postępować analogicznie do opisu działania funkcji Sprawdź kontur do momentu zakończenia procesu wczytania nowej geometrii do zasobu tymczasowego. Po zakończeniu procesu pojawi się okno pozwalające na: Zatwierdzenie importu lub Odrzucenie. Decyzja o zatwierdzeniu lub odrzuceniu może być

podjęta po dodatkowej weryfikacji na mapie. Należy w tym celu wybrać trzecią opcję: Skontroluj na mapie. Po skontrolowaniu na mapie aby powrócić do interfejsu pozwalającego na ostateczne zatwierdzenie importowanej geometrii należy w belce narzędziowej wybrać funkcję Podejmij decyzje dotyczącą ostatniego importu.



Rys 81: Zatwierdzenie importu konturu

Jeśli geometria jest prawidłowa należy wybrać Zatwierdzam import i wybrać przycisk OK.

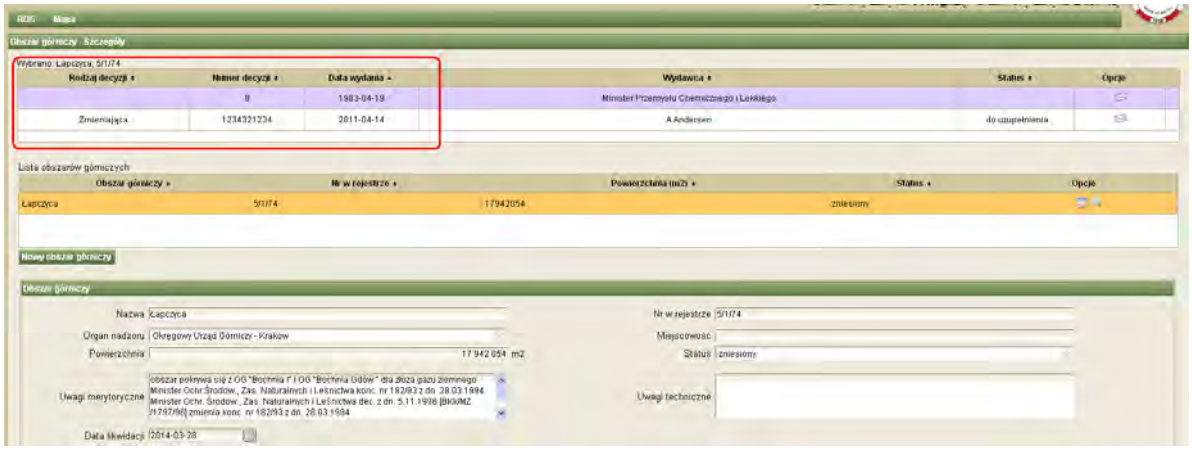


Rys 82: Edycja atrybutów

Na oknie Kreator importu – Krok 4/4 istnieje możliwość wprowadzenia atrybutów opisowych obiektu GIS, następnie należy zatwierdzić przyciskiem OK. Atrybuty opisowe wprowadzone na tym poziomie zapisywane są w warstwie geometrycznej ArcSDE. Po zaakceptowaniu tego kroku, dotychczasowa geometria przenoszona jest do archiwum, a nowa geometria jest zapisywana do bazy danych i staję się geometria aktualną. Atrybuty opisowe uzupełniają obiekt na warstwie produkcyjnej GIS.

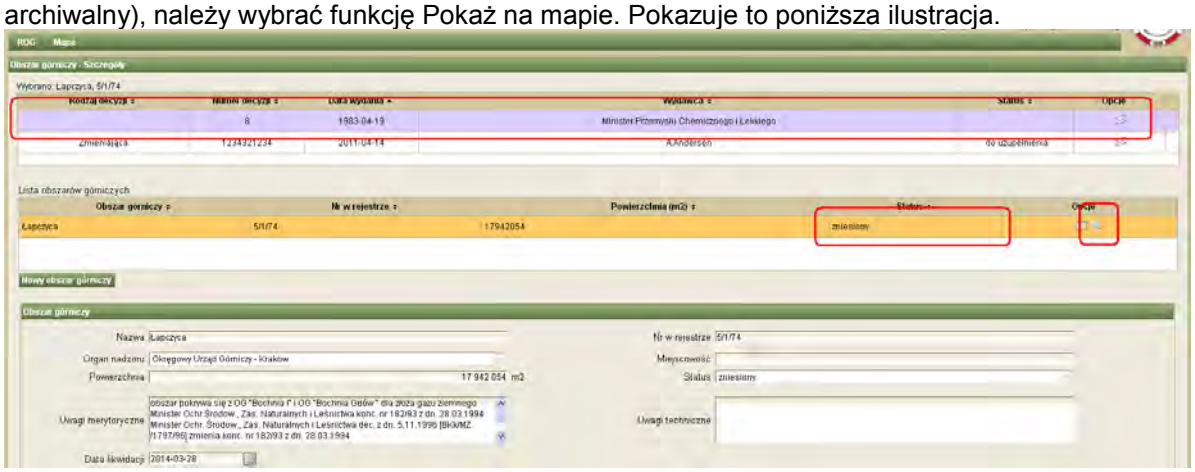
Przeglądanie konturów archiwalnych

Domyślnie na mapie wyświetlane są obiekty aktualne, nie są wyświetlane obiekty archiwalne. Aby wyświetlić kontury archiwalne należy wyszukać decyzje powiązane z danym obiektem. Pokazuje to poniższa ilustracja.



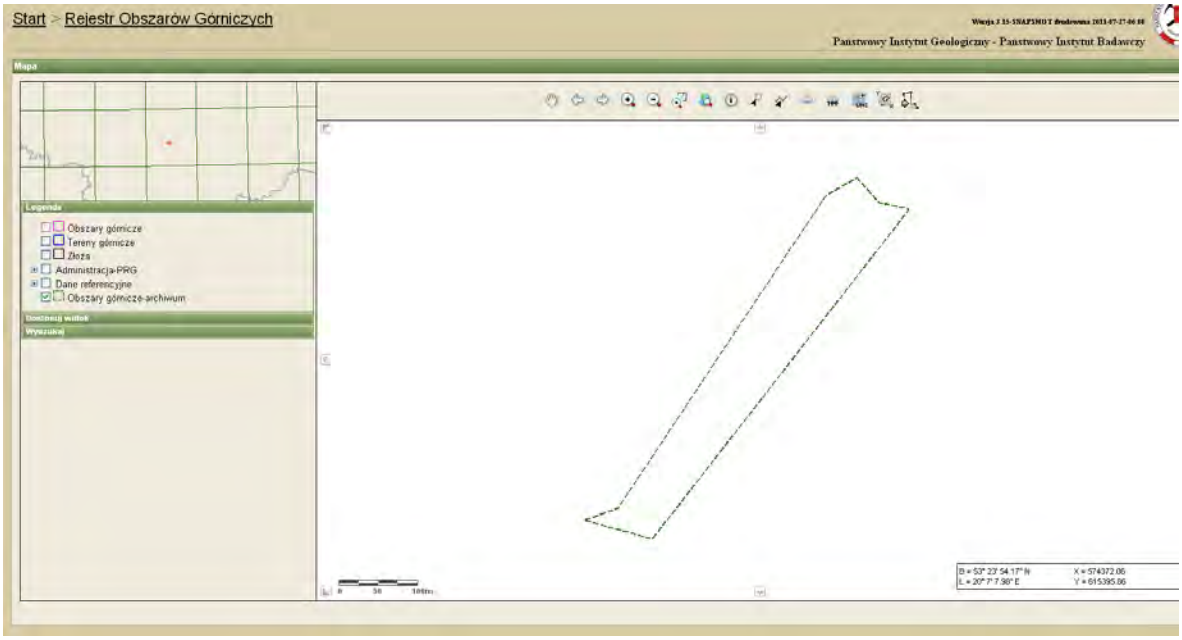
Rys 83: Wyszukanie decyzji powiązanych

Wskazując w powyższym menu wybraną decyzje, pokazują się informacje o Obszarze lub Terenie Górniczym. Aby wyświetlić powiązaną z obiektem geometrię (kontur aktualny lub archiwalny), należy wybrać funkcję Pokaż na mapie. Pokazuje to poniższa ilustracja.



Rys 84: Wyświetlenie konturu archiwalnego

Kontur archiwalny na mapie wyświetla się przerywana zieloną linią. Należy zwrócić uwagę, że równolegle z konturem archiwalnym wyświetla się kontur aktualny. Aby uczytelnić mape należy w legendzie wyłączyć dane aktualne.



Rys 85: Wyświetlenie konturu archiwalnego na mapie

7. Komponent mapy w module Złoża Kopalin

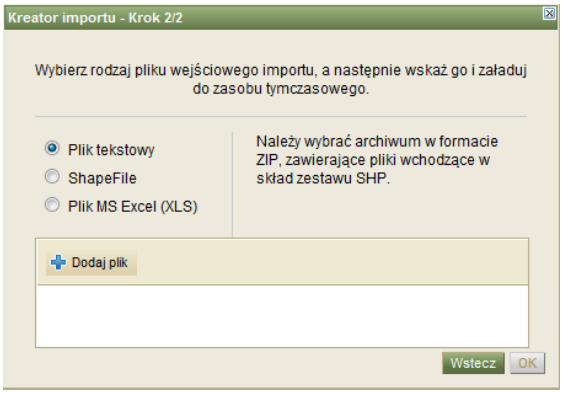
Operacje związane z wyświetlaniem konturów Złóż na mapie są analogiczne jak w przypadku Rejestru Obszarów Górniczych. Różnice wynikają z sytuacji, że dane geometryczne wprowadzane są z poziomu aplikacji desktop (ArcGIS Desktop) dlatego też funkcja importu konturów z modułu Złoża kopalin jest zablokowana.

8. Komponent mapy w module Wnioski/Koncesje

Aby wywołać mapę z poziomu Wnioski/Koncesje należy na ekranie startowym aplikacji kliknąć zakładkę Wnioski/Koncesje. Operacje związane z wyświetlaniem konturów Wniosków/Koncesji na mapie są analogiczne jak w przypadku Rejestru Obszarów Górniczych.
Moduł Wnioski/Koncesje jako jedyny z przedstawionych modułów posiada możliwość wyświetlenia na mapie Wniosków i Koncesji. Użytkownik po zalogowaniu posiada dostęp tylko do tych Koncesji, do których ma uprawnienia. Oznacza to, że dla użytkownika posiadającego uprawnienia dostępu do danych o koncesjach w województwie mazowieckim, na mapie widoczne są tylko koncesje i wnioski z tego województwa.

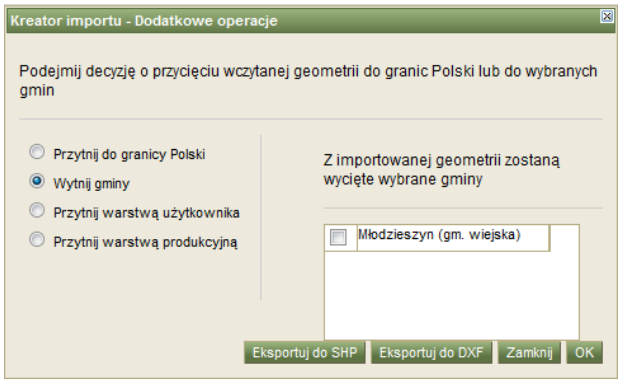
Import konturów Koncesji

W zakresie importu konturu Koncesji, proces przebiega analogicznie jak w Rejestrze Obszarów Górniczych. Jedyna różnica jaka pojawia się w tym procesie jest dodatkowa funkcja pozwalająca na docięcie importowanej geometrii do granic Polski lub wybranych gmin. Należy po wczytaniu pliku wybrać przycisk Dodatkowe operacje w celu wybrania sposobu przycięcia wczytywanej geometrii. Jest to zilustrowane na poniższym rysunku.



Rys 86: Kreator importu – dodatkowe operacje

Analogicznie jak w ROG-u wyświetlone zostanie okno z domyślnym ustawieniem Przytnij do granicy Polski. Użytkownik może zmienić tą opcję na Przytnij do gmin, w takim wypadku należy zaznaczyć lub odznaczyć nazwy gmin, które powinny wchodzić w proces przycinania. Lista gmin pochodzi z przecięcia przestrzennego wczytanej geometrii z warstwą informacyjna Gminy. Wczytywana warstwa może zostać również przycięta wczytana wcześniej warstwą użytkownika lub nachodzącymi warstwami produkcyjnymi systemu MIDAS (Obszary, Tereny górnicze i Złoża). Operacje te zostały precyzyjnie opisane w niniejszej instrukcji w rozdziale dotyczącym ROG > Sprawdź kontur.
Dokonany wybór należy zatwierdzić przyciskiem OK. Wczytana geometria jest docinana, co jest widoczne na mapie. Po zatwierdzeniu przyciskiem OK, aplikacja powróci do okna importu krok 1/2.



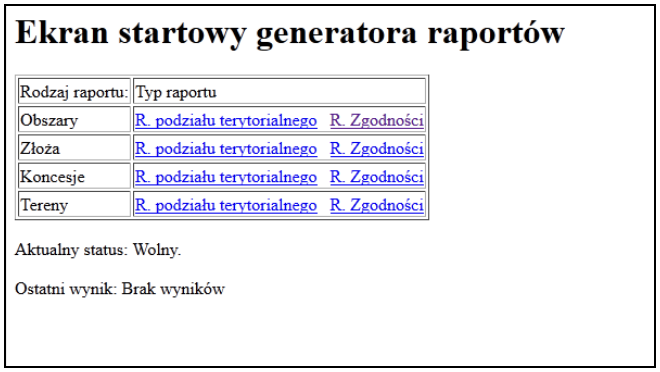
Rys 87: Kreator importu – dodatkowe operacje

9. Raport niezgodności

Dla użytkowników należących do grupy admin dostępna jest funkcje pozwalająca na wygenerowanie dwóch rodzajów raportów pokazujących rozbieżności w bazie danych. Pierwszym raportem jest raportu niezgodności pomiędzy częścią opisową i częścią GIS. Pokazujący obiekty bez przypisanej geometrii lub odwrotnie obiekty geometryczne nie posiadające odpowiednika w części opisowej tzw. geometrie wiszące. Raport tego rodzaju można uruchomić dla każdej klasy GIS tj. Złóż, Obszarów, Terenów górniczych oraz Koncesji. Po zaznaczeniu obiektów „wiszących" możliwe jest ich usunięcie.

Drugim raportem oraz raport niegodności w zakresie przypisanego atrybutowo podziału administracyjnego a podziału wynikającego z analizy przestrzennej GIS.
Raporty uruchamiane są z poziomu poniższego linku:
http://adres_IP_serwera:8080/midas-web/raportZgodnosci.jsp

Poniższe ekrany pokazują okno wywołania raportów oraz przykładowe wyniki. Uwaga procedura generowania raportów zajmuje kilka minut i obciąża serwer.



Rys 88: Ekran startowy generatora raportów

☐	502780	Wojkowice Komorne I	16256	Brak opisu	
☐	112181	Szczawin	3446	Brak opisu	
☐	506664	Turoszów - Bogatynia	14353	Brak opisu	
☐	502991	Pierzchały II	16797	Brak opisu	
☐	504880	Gostomie IIIA	14650	Brak opisu	
☐	505771	Księginki - Północ	13491	Brak opisu	
☐	112205	Okręglica	3463	Brak opisu	
☐	505771	Księginki - Północ	13492	Brak opisu	
☐	601189	dada	30694	Brak opisu	
☐	504524	Mielnik - M	16734	Brak opisu	
☑					0
☑					14000
☑					14001
☐					14002
☐					85104
☑					85105
☐					85106
☑					85107

Rys 89: Wynik działania raportu niezgodności

Raport podziału terytorialnego dla obszarów górniczych.

Id cz. opisowej	Nazwa obszaru górniczego	Gminy w cz. opisowej	Gminy na mapie
114732	"Rokitnica II"	M. Zabrze,	M. Zabrze,M. Bytom,
503159	"Rokitnica II"	M. Zabrze,	M. Zabrze,M. Bytom,
600031	12/07/1e-O1		Działdowo,
601410	1zn		Turek,
601430	1zn		Turek,
601430	1zn		Turek,
601490	4zn		Ostrzeszów - obszar wiejski,
601510	4zn		Ostrzeszów - obszar wiejski,
601510	4zn		Ostrzeszów - obszar wiejski,
601610	999og		Tuczna,
601630	999og		Tuczna,
600549	a		Tuczna,
601963	aaaa		Tuczna,
110408	Adamów	Turek,Przykona,	Turek,Przykona,Brudzew,
600469	adasd		Tuczna,
112762	Albigowa	Łańcut,	Łańcut,Chmielnik,
503975	Albigowa	Łańcut,	Łańcut,Chmielnik,
113004	Aleksandrówek II	Brzesko - obszar wiejski,Łask,	Brzesko - obszar wiejski,Dębno,

Rys 90: Wynik działania raportu rozbieżności podziału terytorialnego

10. Spis Tabel i Rysunków

Tabela 1: Podstawowe operacje na mapie 10

Rys 1:Architektura komunikacji scenariusz 1 6
Rys 2:Architektura komunikacji scenariusz 2 6
Rys 3: Okno startowe serwisu 7
Rys 4: Okno startowe mapy 7
Rys 5: Zakładka Złoża kopalin 8
Rys 6: Wywołanie komponentu GIS z poziomu modułów opisowych 8
Rys 7: Wybór obiektów do prezentacji 8
Rys 8: Wynik wyszukiwania w części opisowej wyświetlony na mapie 9
Rys 9: Wynik wyszukiwania w przypadku braku geometrii 9
Rys 10: Składowe serwisu kartograficznego 10
Rys 11: Okno informacji o obiekcie dla użytkownika niezalogowanego 11
Rys 12: Okno informacji o obiekcie dla użytkownika zalogowanego 12
Rys 13: Okno informacji o obiekcie w superpozycji 12
Rys 14: Wydruk bieżącego widoku mapy 13
Rys 15: Wydruk mapy w skali 1:100 000 14
Rys 16: Wynik pomiaru powierzchni i obwodu 14
Rys 17: Pomiar długości 15
Rys 18: Minimapa widok startowy 15
Rys 19:Minimapa widok po przybliżeniu 15
Rys 20: Zakładka dostosuj widok 16
Rys 21: Zakładka dostosuj widok 16
Rys 22: Podpowiedź przy wprowadzaniu współrzędnych 16
Rys 23: Kreator importu - krok 1/2 17
Rys 24: Kreator importu – krok 2/2 17
Rys 25: Kreator importu – zakończenie kroku 2 18
Rys 26: Kreator importu – operacje dodatkowe 18
Rys 27: Kreator importu – dodatkowe operacje 19
Rys 28: Kreator importu – dodatkowe operacje 19
Rys 29: Kreator importu – dodatkowe operacje 19
Rys 30: Wczytany kontur 1 (na żółto) oraz warstwa produkcyjna Obszar górniczy 20
Rys 31: Wczytany kontur 2 (na żółto) 20
Rys 32: Wczytany kontur 2 docięty warstwą użytkownika i warstwą produkcyjną 21
Rys 33: Zakładka Wyszukaj 22
Rys 34: Kreator zapytania przestrzennego - krok 1/3 23
Rys 35: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 – Warstwa predefiniowana Arkusz 23
Rys 36: Okno dodatkowych parametrów przy wyborze Arkusza 23
Rys 37: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 cz. 2 24
Rys 38: Okno z wynikami zapytania przestrzennego 24
Rys 39: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 – Warstwa predefiniowana Podział administracyjny 25
Rys 40: Okno dodatkowych parametrów przy wyborze Podziału Administracyjnego 25
Rys 41: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 cz. 2 25
Rys 42: Okno z wynikami zapytania przestrzennego 26
Rys 43: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 – Warstwa predefiniowana Okręgi Górnicze 26
Rys 44: Okno dodatkowych parametrów przy wyborze Okręgu Górniczego 27
Rys 45: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 cz. 2 27
Rys 46: Okno z wynikami zapytania przestrzennego 28
Rys 47: Kreator zapytania przestrzennego krok 2/3 –Warstwa użytkownika 28
Rys 48: Kreator zapytania przestrzennego - krok 3/3 28
Rys 49: Okno z wynikami zapytania przestrzennego 29
Rys 50: Wynik dodania nowej warstwy w legendzie 29
Rys 51: Okno informacyjne z lista znalezionych ID 29

Rys 52: Okno informacji o wybranym obiekcie dla użytkownika niezalogowanego 30
Rys 53: Okno informacji o wybranym obiekcie dla użytkownika zalogowanego 30
Rys 54: Okno Zarządzania warstwami WMS..... 31
Rys 55: Okno wprowadzania adresu WMS 31
Rys 56: Okno Zarządzania warstwami WMS wraz z obiektami..... 31
Rys 57: Warstwy WMS dodane do legendy..... 32
Rys 58: Warstwy WMS dodane do legendy..... 32
Rys 59: Raport współrzędnych dla obszaru górniczego..... 33
Rys 60: Raport współrzędnych dla terenu górniczego 33
Rys 61: Raport współrzędnych dla koncesji 34
Rys 62: Okno informacji o obiekcie..... 34
Rys 63: Okno Wyników wyszukania przestrzennego 35
Rys 64: Okno atrybutów obiektu 35
Rys 65: Okno eksportu pliku 36
Rys 66: Okno Wyników wyszukania przestrzennego 36
Rys 67: Okno informacji o obiekcie..... 37
Rys 68: Okno Wyników wyszukania przestrzennego 37
Rys 69: Wyświetlenie listy wyszukanej w module GIS w części opisowej 38
Rys 70: Przekazanie listy z indeksem..... 38
Rys 71: Okno atrybutów obiektu 39
Rys 72:Wyświetlenie na mapie pojedynczego obiektu 39
Rys 73:Wyświetlenie listy obiektów na mapie..... 40
Rys 74: Okno wyboru wyświetlanych obiektów 40
Rys 75:Lista wyszukana w części opisowej..... 40
Rys 76:Wyświetlenie listy obiektów na mapie z indeksem 41
Rys 77:Lista wyników na mapie z przeniesieniem indeksu (kursora)..... 41
Rys 78:Bieżąca selekcja jako wpis w legendzie 41
Rys 79:Importuj kontur dla obiektu jednopolowego 42
Rys 80:Importuj kontur dla obiektu wielopolowego..... 42
Rys 81: Zatwierdzenie importu konturu 43
Rys 82: Edycja atrybutów..... 43
Rys 83: Wyszukanie decyzji powiązanych..... 44
Rys 84: Wyświetlenie konturu archiwalnego..... 44
Rys 85: Wyświetlenie konturu archiwalnego na mapie..... 45
Rys 86: Kreator importu – dodatkowe operacje..... 47
Rys 87: Kreator importu – dodatkowe operacje..... 48
Rys 88: Ekran startowy generatora raportów..... 49
Rys 89: Wynik działania raportu niezgodności 49
Rys 90: Wynik działania raportu rozbieżności podziału terytorialnego 50